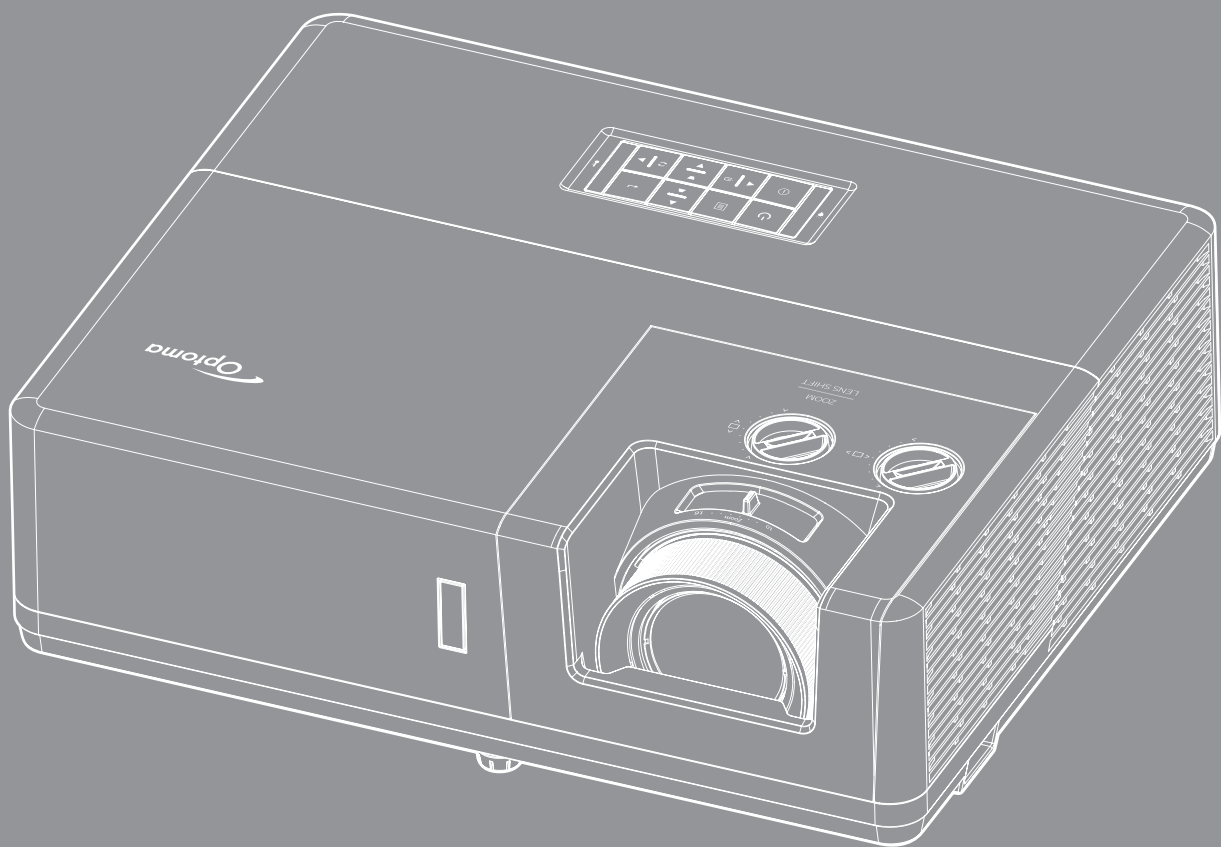


# DLP®-projector





# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsinstructie.....</i>	<i>4</i>
<i>De lens reinigen.....</i>	<i>6</i>
<i>Veiligheidsinformatie laserstraling .....</i>	<i>6</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>7</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>7</i>
<i>Erkenning van handelsmerken.....</i>	<i>7</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Conformiteitsverklaring voor EU-landen.....</i>	<i>8</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>8</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>9</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>9</i>
<i>Standaard accessoires.....</i>	<i>9</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>10</i>
<i>Verbindingen .....</i>	<i>12</i>
<i>Toetsenpaneel.....</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>13</i>
<b>CONFIGURATIE EN INSTALLATIE .....</b>	<b>14</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>14</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>16</i>
<i>Het projectorbeeld aanpassen.....</i>	<i>17</i>
<i>Instelling afstandsbediening .....</i>	<i>20</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN .....</b>	<b>22</b>
<i>De projector in- / uitschakelen.....</i>	<i>22</i>
<i>Een invoerbron selecteren.....</i>	<i>23</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>24</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>25</i>
<i>Menu Beeld .....</i>	<i>32</i>
<i>Menu Weergave .....</i>	<i>36</i>
<i>Instellingsmenu.....</i>	<i>41</i>
<i>Ingangsmenu.....</i>	<i>44</i>
<i>Menu Audio .....</i>	<i>46</i>
<i>Bedieningsmenu.....</i>	<i>47</i>
<i>Menu Informatie.....</i>	<i>58</i>

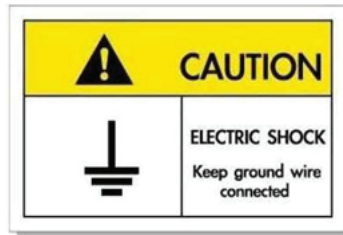
## **EXTRA INFORMATIE ..... 59**

<i>Compatibele resoluties</i> .....	59
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	64
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	67
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i> .....	68
<i>Problemen oplossen</i> .....	70
<i>Waarschuwingindicator</i> .....	72
<i>Specificaties</i> .....	73
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	75

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.



Om elektrische schok te voorkomen, moeten de eenheid en zijn randapparatuur goed geaard zijn.

## Belangrijke veiligheidsinstructie



- Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Deze projector is een laserproduct van klasse 1 van IEC/EN 60825-1:2014 en risicogroep 2 met de vereisten van IEC 62471-5:2015.
- Plaats kinderen onder toezicht: niet staren en gebruik van optische hulpmiddelen vermijden!
- Wij waarschuwen u om toezicht te houden op kinderen en om hen nooit in de straal van de projector te laten kijken op welke afstand dan ook.
- Wij waarschuwen u om voorzichtig te zijn bij het gebruik van de afstandsbediening voor het starten van de projector terwijl u voor de projectielens staat.
- Kennisgeving wordt gedaan aan de gebruiker om het gebruik van optische hulpmiddelen, zoals verrekijker of telescoop, te vermijden binnen de straal.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 0°C ~ 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is tot 80%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.

- In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
- In direct zonlicht.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lichtbron.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker uit het stopcontact als het product gedurende lange tijd niet wordt gebruikt.
- Plaats de projector niet op plekken waar deze kan worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met de blote hand.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Risico op brand of ontploffing als de batterij wordt vervangen door een batterij van een onjuist type.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en onderspanning apparaten kunnen vernielen.

## De lens reinigen

- Voordat u de lens reinigt moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen zodat deze volledig kan afkoelen.
- Gebruik een bus met perslucht om stof te verwijderen.
- Gebruik een speciale doek voor het reinigen van de lens en veeg de lens voorzichtig af. Raak de lens niet aan met uw vingers.
- Gebruik geen alkaline-/zuurhoudende schoonmaakmiddelen of vluchtige oplosmiddelen zoals alcohol voor het reinigen van de lens. Als de lens beschadigd raakt door een verkeerder reiniging, wordt dit niet gedekt door de garantie.



Waarschuwing: Gebruik geen spray met brandbaar gas voor het verwijderen van stof of vuil van de lens. Dit kan brand veroorzaken door overmatige warmte binnenin de projector.



Waarschuwing: Reinig de lens niet als de projector bezig is met opwarmen omdat de film op het oppervlak van de lens hierdoor kan loskomen.



Waarschuwing: Wrijf of sla niet op de lens met een hard object.

## Kennisgeving laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 LASER-CONSUMENTENPRODUCT VAN KLASSE 1, IEC 62471-5:2015 RISICOGROEP 2.

Het product is bedoeld als consumentenlaserproduct en voldoet aan EN 50689:2021.

LASERPRODUCT VOOR CONSUMENTEN KLASSE 1

EN 50689:2021

## Veiligheidsinformatie laserstraling

- Voldoet aan 21 CFR 1040.10 en 1040.11 met uitzondering van conformiteit als risicogroep 2 LIP zoals gedefinieerd in IEC 62471-5:Ed. 1.0. Zie voor meer informatie Laser Notice No. 57, gedateerd 8 mei 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 LASER-CONSUMENTENPRODUCT VAN KLASSE 1, IEC 62471-5:2015 RISICOGROEP 2

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2. Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.  
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級  
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

- Zorg ervoor dat er niemand binnen het projectiebereik naar de lens kijkt wanneer u de projector inschakelt.
- Houd enige items (vergrootglas, enz.) buiten het lichtpad van de projector. Het door de lens geprojecteerde lichtpad is uitgebreid. Daarom kunnen enige soort abnormale objecten die de richting van licht afkomstig van de lens kunnen wijzigen, een onvoorspelbaar resultaat veroorzaken, zoals brand of oogletsel.
- Elk gebruik of elke aanpassing die niet specifiek is vermeld in de handleiding, vormt een gevaar voor blootstelling aan gevaarlijke laserstraling.
- Open of demonteer de projector niet omdat dit schade door blootstelling aan laserstraling kan veroorzaken.
- Kijk niet in de straal wanneer de projector aan is. Het heldere licht kan permanente schade aan het oog veroorzaken.

Het niet volgen van de bedienings-, aanpassings- of gebruikprocedure kan schade door de blootstelling aan laserstraling veroorzaken.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2023

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning van handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

## Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

## Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformiteitsverklaring voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet weg met het afval. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.



# INLEIDING

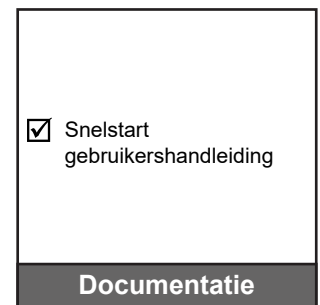
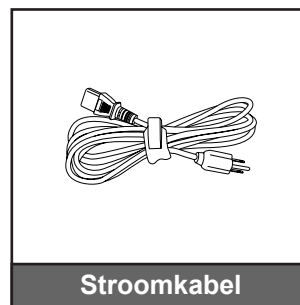
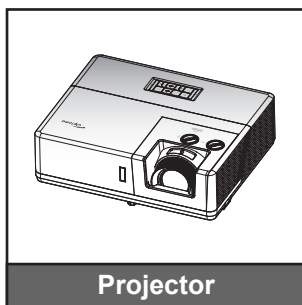
Dank u voor uw aankoop van een Optoma-laserprojector. Voor de volledige lijst van functies kunt u terecht op de productpagina op onze website, waar u ook aanvullende informatie en documentatie vindt, zoals de FAQ's.

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

## Standaard accessoires



### Opmerking:

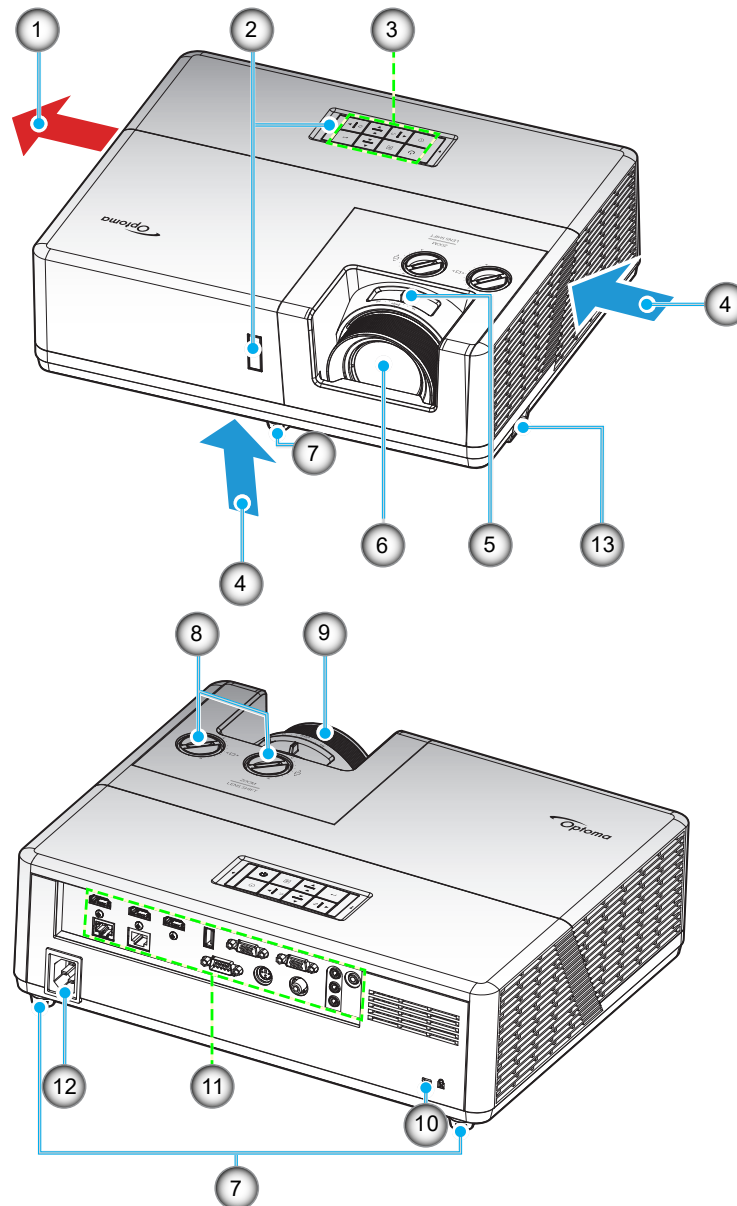
- Voor toegang tot de instellingsinformatie, gebruikershandleiding, garantie-informatie en productupdates, scant u de QR-code of gaat u naar de volgende URL:  
<https://www.optoma.com/support/download>



# INLEIDING

## Productoverzicht

### WUXGA 1,6x lensmodel



#### Opmerking:

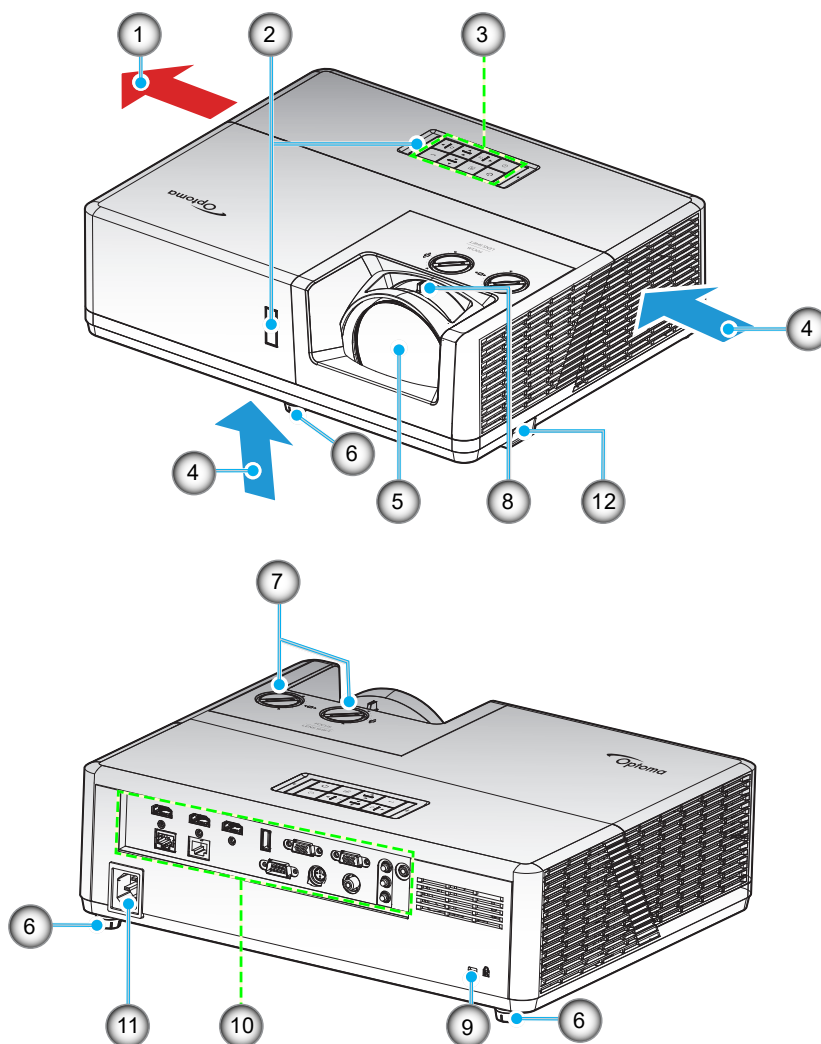
- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Ventilatie (uitlaat)	8.	Lensverschuivingsknop
2.	IR-ontvangers	9.	Scherpstelling
3.	Toetsenpaneel	10.	Kensington™-Slotpoort
4.	Ventilatie (inlaat)	11.	Ingang / uitgang
5.	Zoomhendel(*)	12.	AC-aansluiting
6.	Lens	13.	Veiligheidsbalk
7.	Kantelafstelvoetjes		

**Opmerking:** (\*)Sommige modellen met vaste zoom ondersteunen de functie Zoom aanpassen niet.

# INLEIDING

## WUXGA-model met korte projectie-afstand



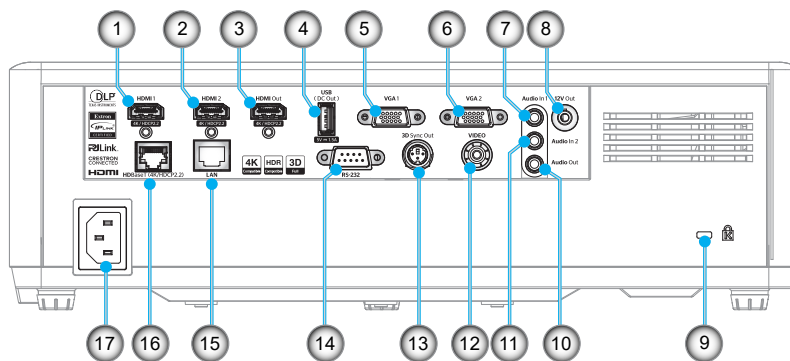
### Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Ventilatie (uitlaat)	7.	Lensverschuivingsknop
2.	IR-ontvangers	8.	Scherpstelhendel
3.	Toetsenpaneel	9.	Kensington™-Slotpoort
4.	Ventilatie (inlaat)	10.	Ingang / uitgang
5.	Lens	11.	AC-aansluiting
6.	Kantelafstelvoetjes	12.	Veiligheidsbalk

# INLEIDING

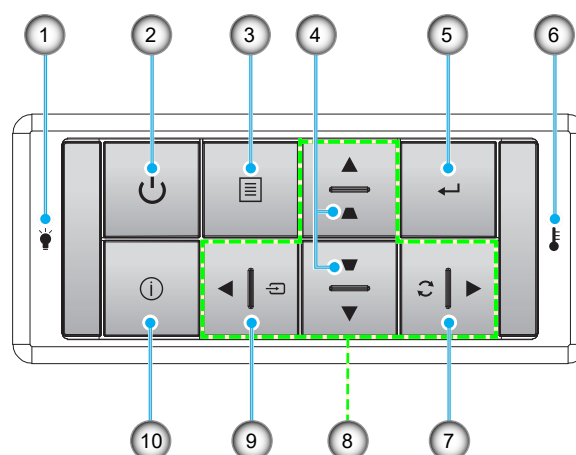
## Verbindingen



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI 1-aansluiting	10.	Audio-uitgang
2.	HDMI 2-aansluiting	11.	Audio 2-ingang
3.	HDMI-uitgang	12.	Video-aansluiting
4.	USB-voedingsuitgang (5V---1,5A)	13.	3D-synchronisatie-uitgang
5.	VGA 1-aansluiting	14.	RS232-aansluiting
6.	VGA 2-aansluiting	15.	LAN-aansluiting
7.	Audio 1-ingang	16.	HDBaseT (4K/HDCP2.2)-aansluiting
8.	12V-uitgang	17.	AC-aansluiting
9.	Poort Kensington™-slot		

**Opmerking:** Signaalnodus varieert van ander model in elke verkoopregio.

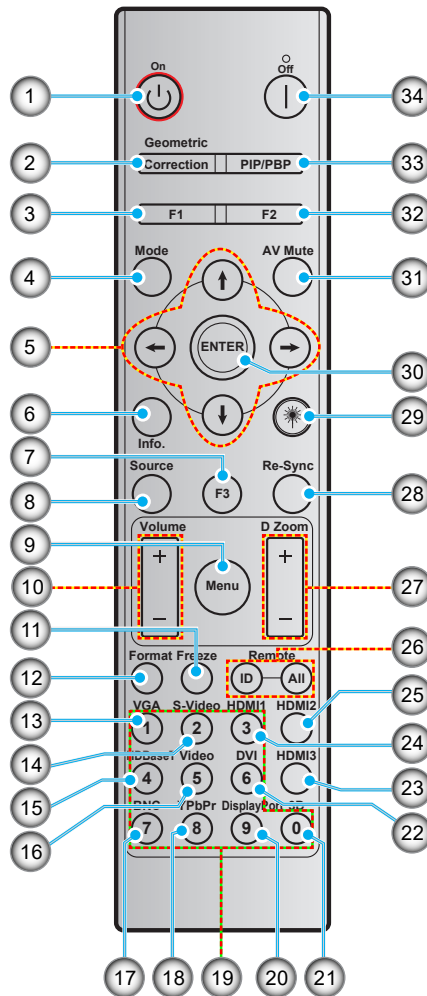
## Toetsenpaneel



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	LD-LED	6.	Temperatuur-LED
2.	Voeding en Voedings-LED	7.	Re-Sync
3.	Menu	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
4.	Trapeziumcorrectie	9.	Bron
5.	Enter	10.	Informatie

# INLEIDING

## Afstandsbediening



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	18.	YPbPr (niet ondersteund)
2.	Geometrische correctie	19.	Numeriek toetsenblok (0-9)
3.	Functieknop (F1) (toewijsbaar)	20.	Weergavepoort (niet ondersteund)
4.	Modus	21.	Drie dimensies
5.	Vier richtingstoetsen voor selectie	22.	DVI (niet ondersteund)
6.	Informatie	23.	HDMI3 (niet ondersteund)
7.	Functieknop (F3) (toewijsbaar)	24.	HDMI 1
8.	Bron	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	Afstandsbediening-ID/alles
10.	Volume - / +	27.	Digitale zoom - / +
11.	Stopzetten	28.	Re-sync
12.	Formaat (beeldverhouding)	29.	Laseraanwijzer(*)
13.	VGA	30.	Enter
14.	S-Video (niet ondersteund)	31.	AV dempen
15.	HDBase-T	32.	Functieknop (F2) (toewijsbaar)
16.	Video	33.	PIP/PBP (niet ondersteund)
17.	BNC (niet ondersteund)	34.	Toestel uit

### Opmerking:

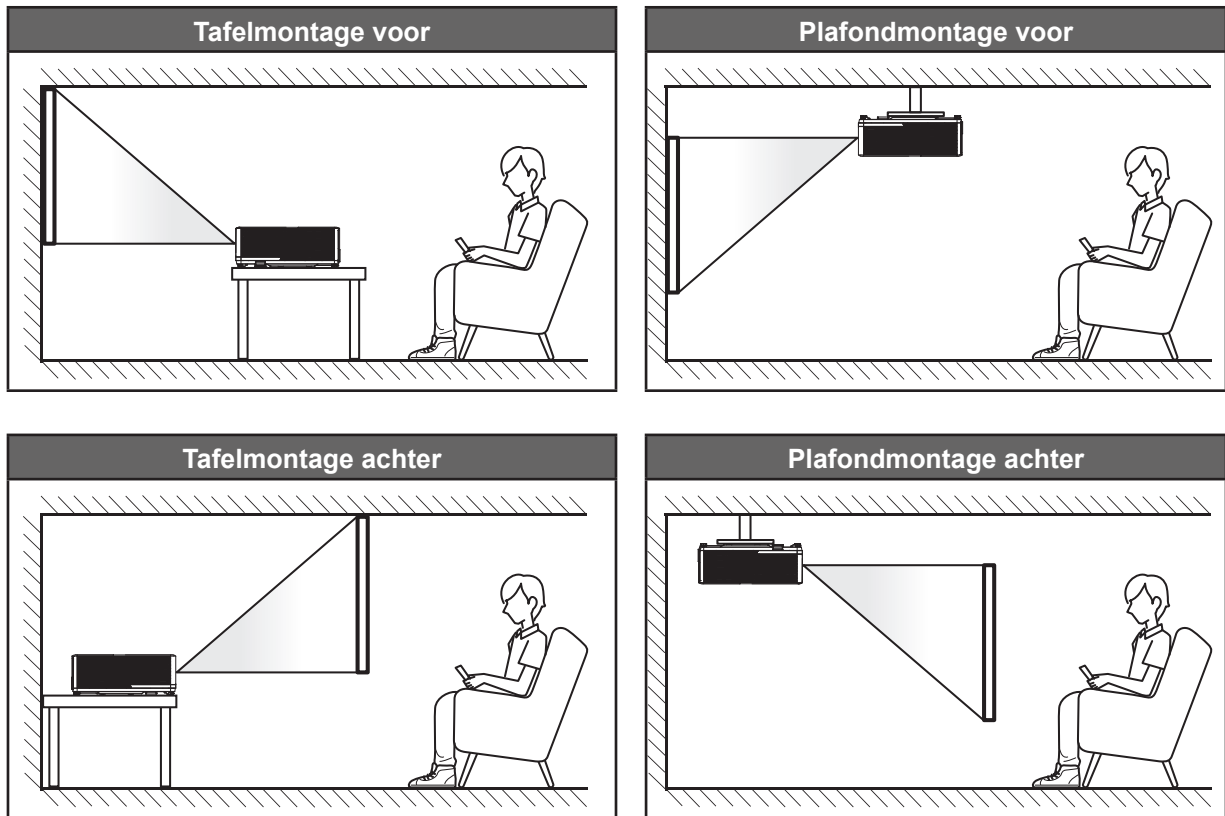
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.
- (\*) Beschikbaarheid van functie hangt af van de regio.

# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

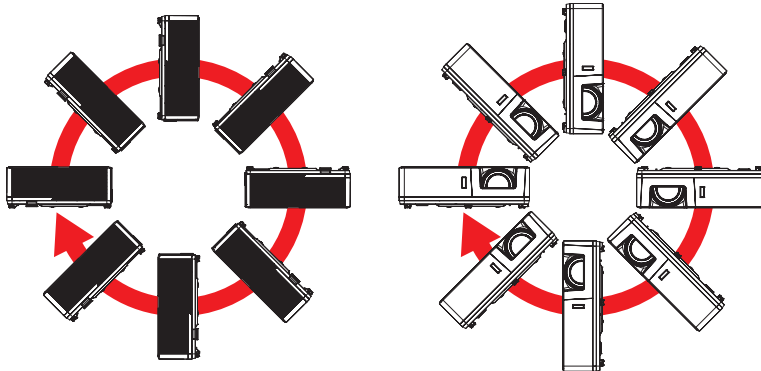
- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina's 64~66.
- Voor het bepalen van de schermgrootte voor een bepaalde afstand, raadpleegt u de afstandstabel op pagina's 64~66.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

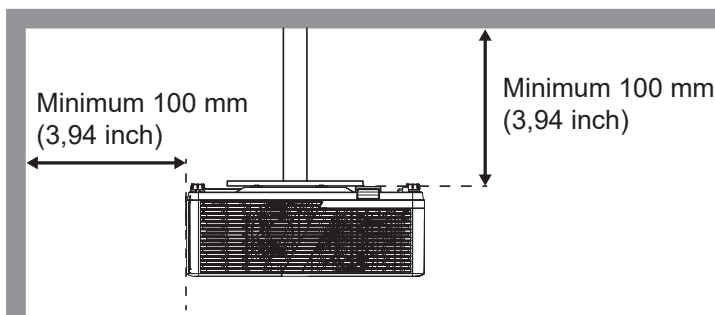
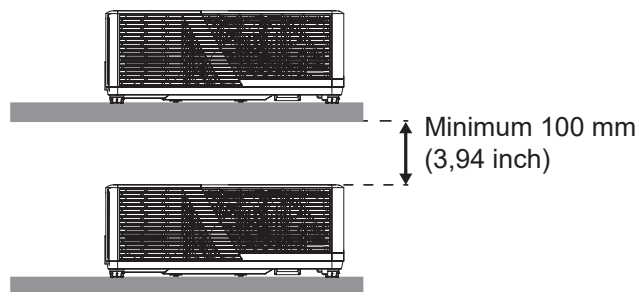
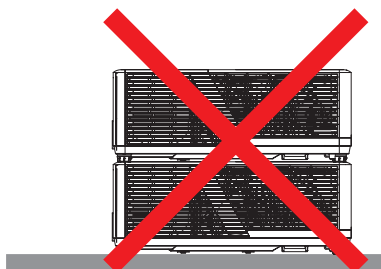
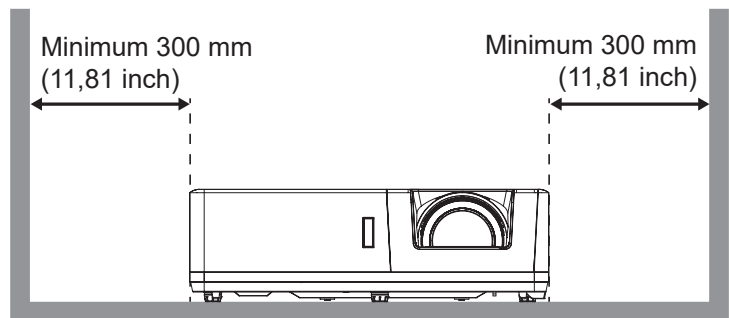
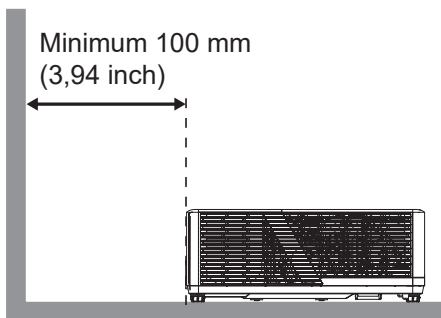
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Mededeling projectorinstallatie

- Werking met 360° vrije stand



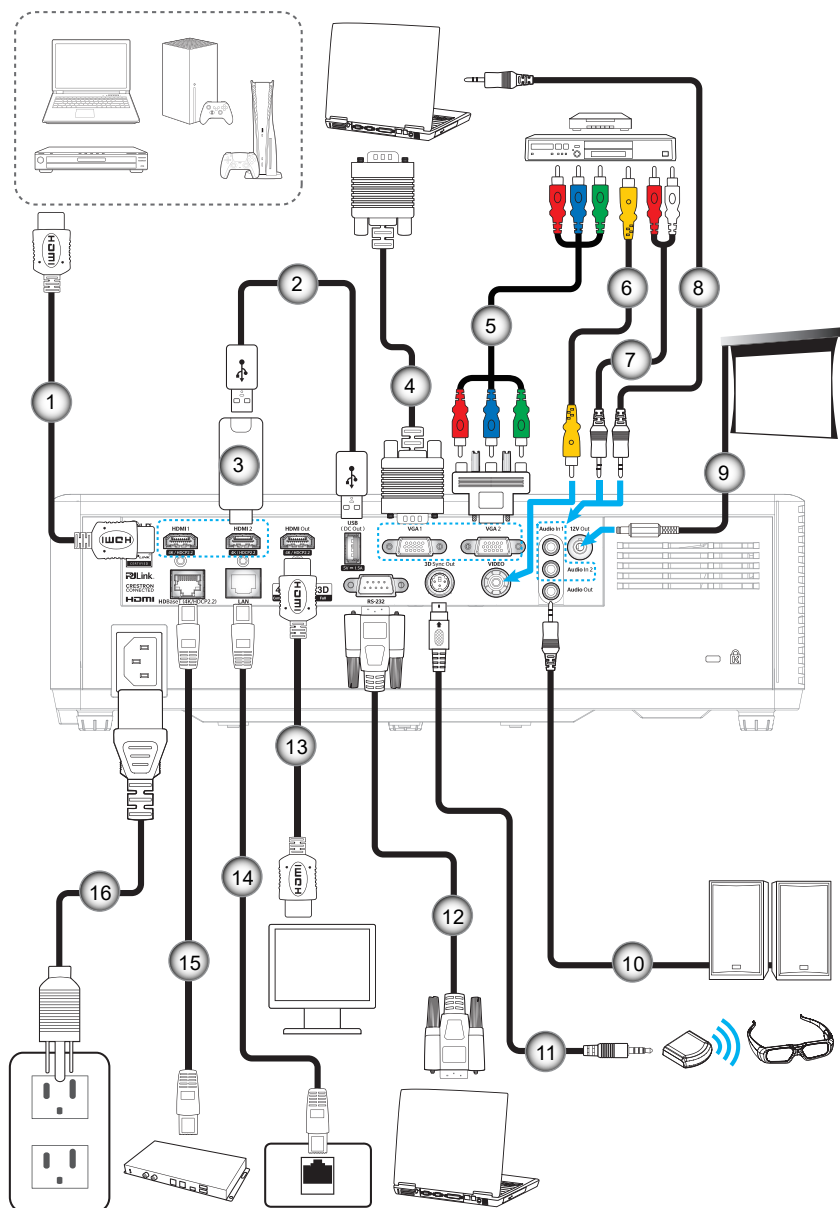
- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.



- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recyclen.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.

# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI-snoer	9.	12 V gelijkstroomaansluiting
2.	USB-voedingskabel	10.	Kabel van luidspreker
3.	HDMI-dongle	11.	3D zendkabel
4.	VGA-snoer	12.	RS232-kabel
5.	RCA-componentkabel	13.	HDMI-snoer
6.	Videokabel	14.	RJ-45-kabel
7.	Audio-ingangskabel	15.	RJ-45-kabel
8.	Audio-ingangskabel	16.	Voedingskabel

**Opmerking:** Om de beste beeldkwaliteit te garanderen en verbindingfouten te vermijden, raden wij u het gebruik van hoge snelheids- of premium gecertificeerde HDMI-kabels tot 5 meter aan.



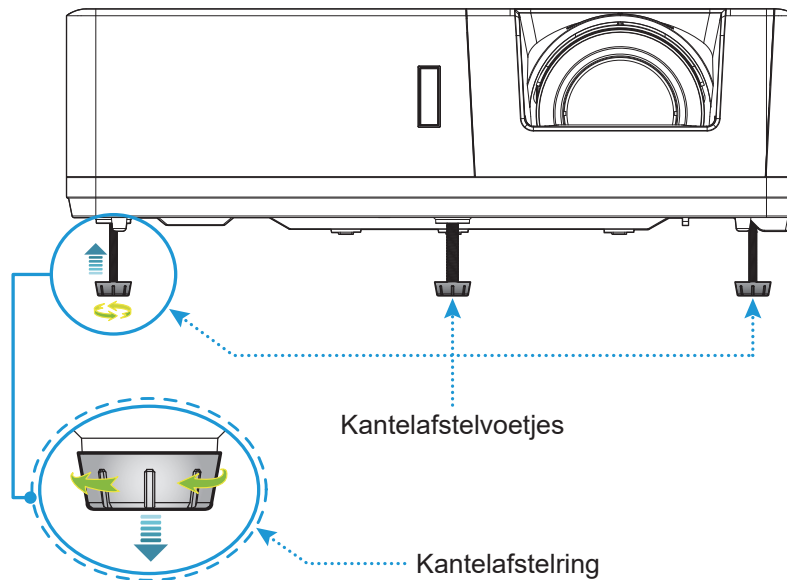
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Het projectorbeeld aanpassen

### Beeldhoogte

De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsonder of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

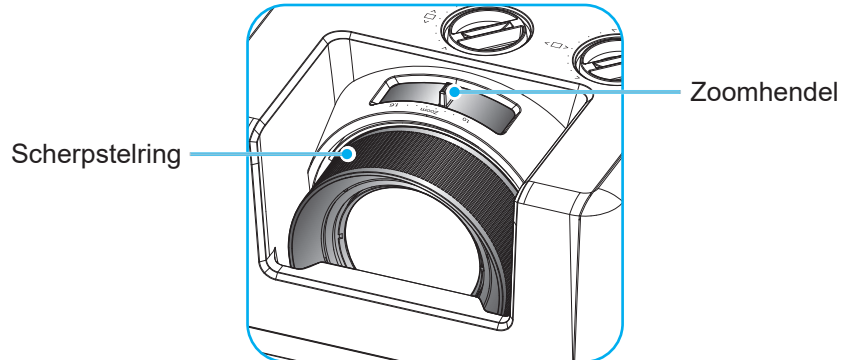
## Zoom, scherpstelling en lensverschuiving

### WUXGA 1,6x lensmodel

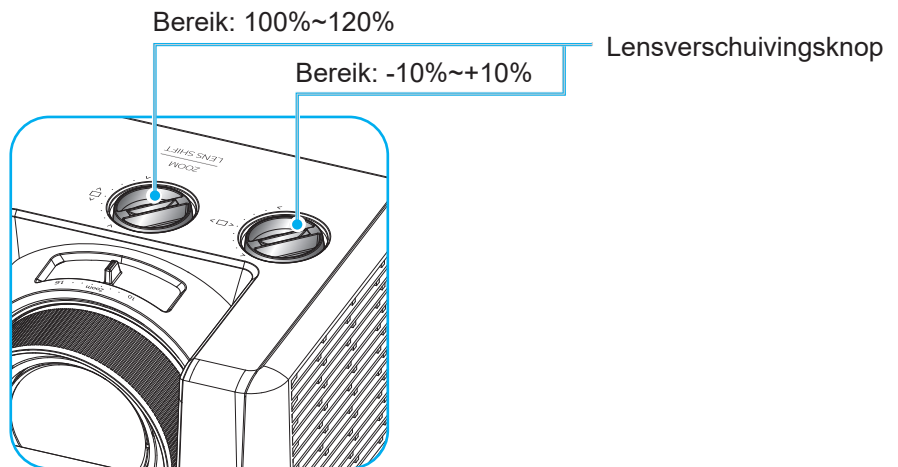
- Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u de zoomhendel met de klok mee of tegen de klok in voor het vergroten of verkleinen van de grootte van het geprojecteerde beeld.

**Opmerking:** Sommige modellen met vaste zoom ondersteunen de functie Zoom aanpassen niet.

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen.



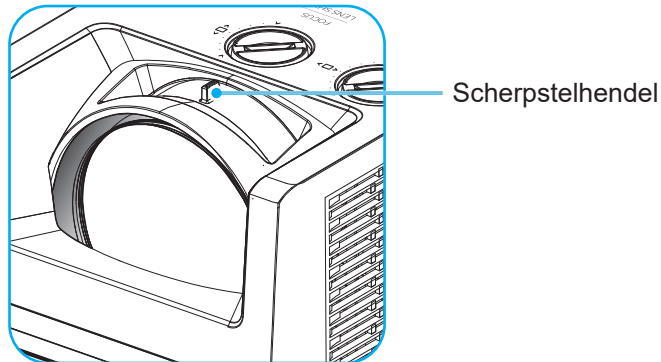
- Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de lensverschuivingsknop met de klok mee of tegen de klok in om de positie van het geprojecteerde beeld verticaal of horizontaal aan te passen.



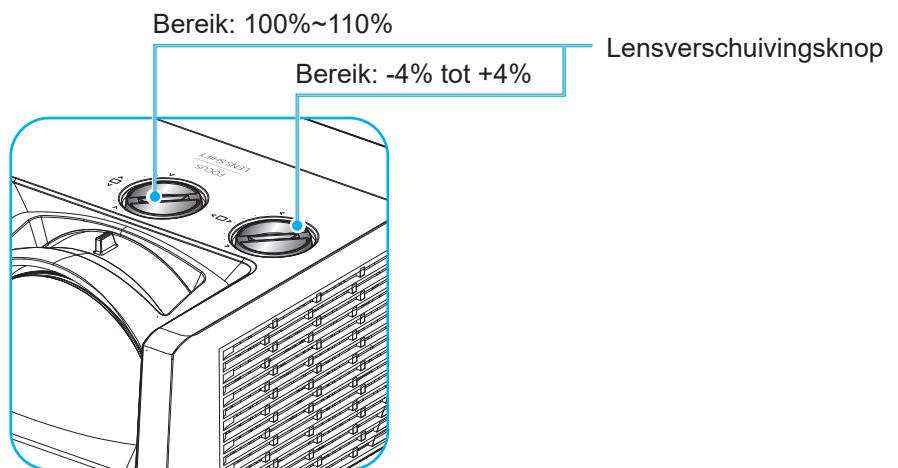
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## WUXGA-model met korte projectie-afstand

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.



- Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de lensverschuivingsknop met de klok mee of tegen de klok in om de positie van het geprojecteerde beeld verticaal of horizontaal aan te passen.



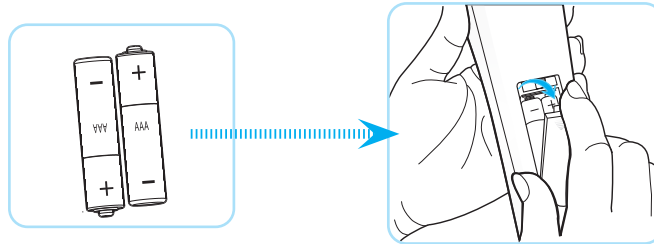
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Instelling afstandsbediening

### De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

**LET OP:** om een veilige werking te garanderen, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen treffen:

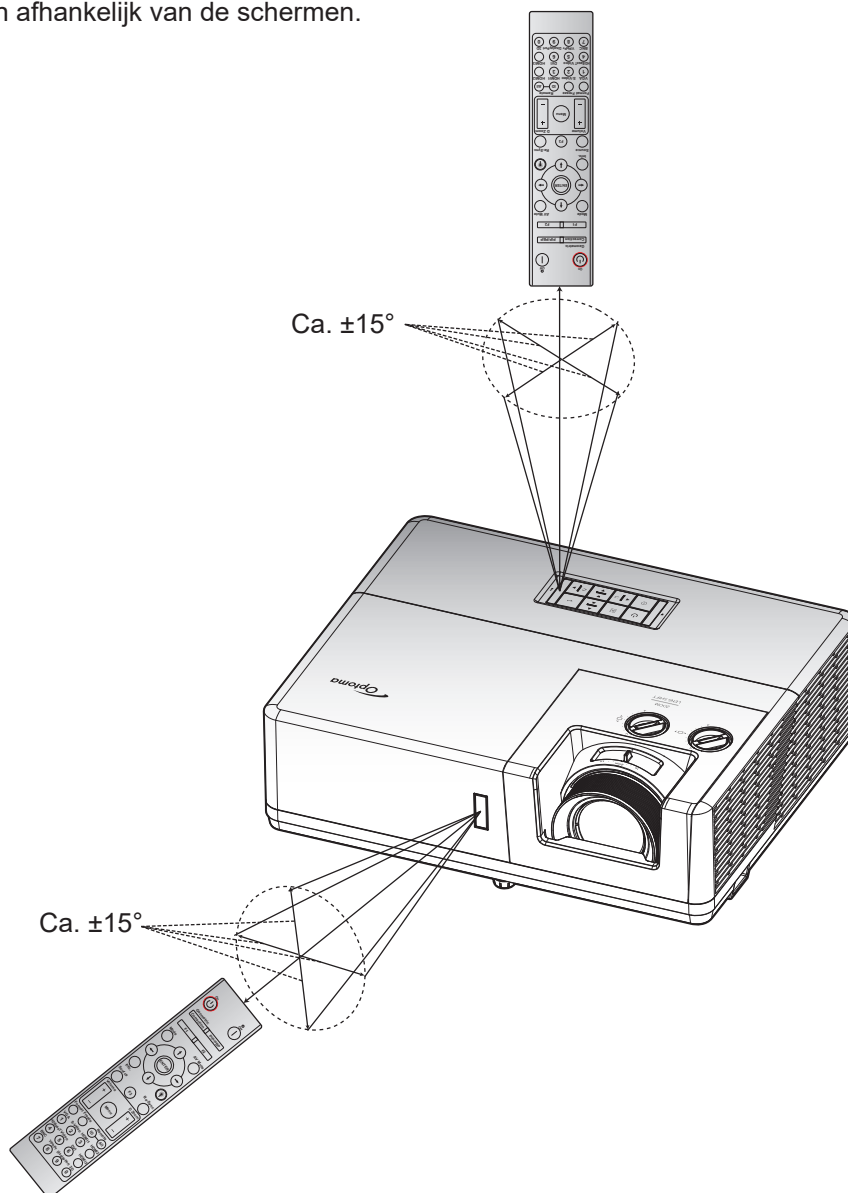
- Vervanging van een batterij door een onjuist type dat een beveiliging kan omzeilen (type AAA-batterij).
- Het weggoeien van de batterij in vuur, een hete oven, of het mechanisch pletten of snijden van een batterij, kan leiden tot een explosie.
- Een batterij achterlaten in een omgeving met een extreem hoge temperatuur, wat kan leiden tot een explosie of lekkage van brandbare vloeistof of gas.
- Een batterij blootstellen aan extreem lage luchtdruk, wat kan leiden tot een explosie of het lekken van ontvlambare vloeistof of gas.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in de oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit een batterij lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken om het risico op chemische lekkage te reduceren.

# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Effectief bereik

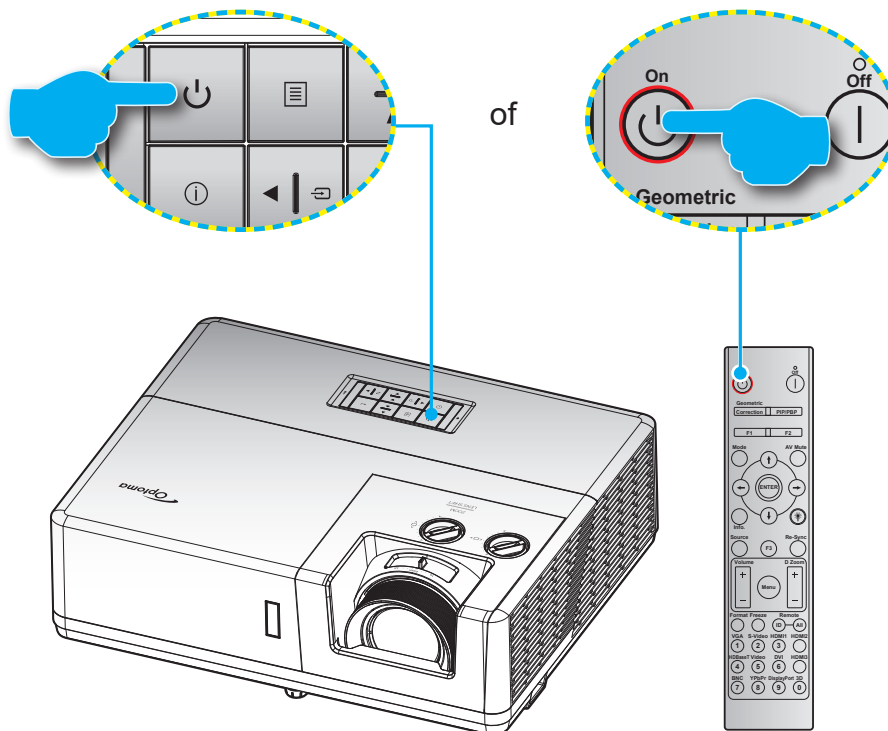
De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de boven- en voorzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet groter zijn dan 6 meter (19,7 voet) wanneer u de sensor in een hoek van  $\pm 15^\circ$  houdt en niet groter dan 8 meter (26,2 voet) wanneer u de sensor op  $0^\circ$  richt.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.




# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in- / uitschakelen




### Ingeschakeld




1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer deze kabels zijn aangesloten, licht het voedingslampje rood op.
2. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop  op het toetsenpaneel van de projector of de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscreen en knippert de Voedings-LED wit.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectie oriëntatie en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop  op het toetsenblok van de projector of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:




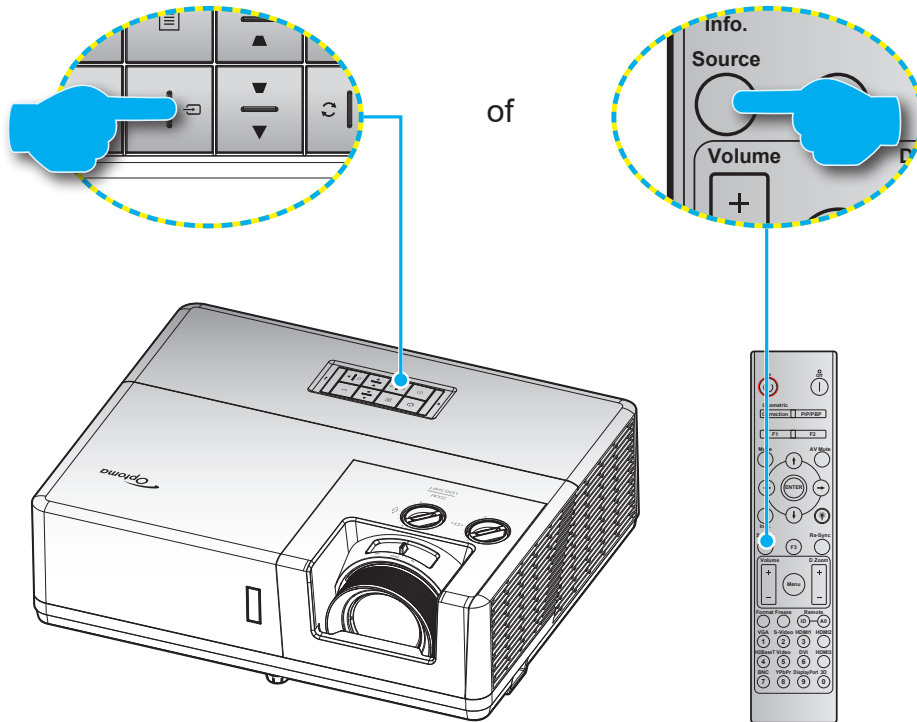
3. Druk nogmaals op de knop  ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop  de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de Voedings-LED knippert wit. Wanneer de voedings-LED stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop  om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een invoerbron selecteren












Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Bron** op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

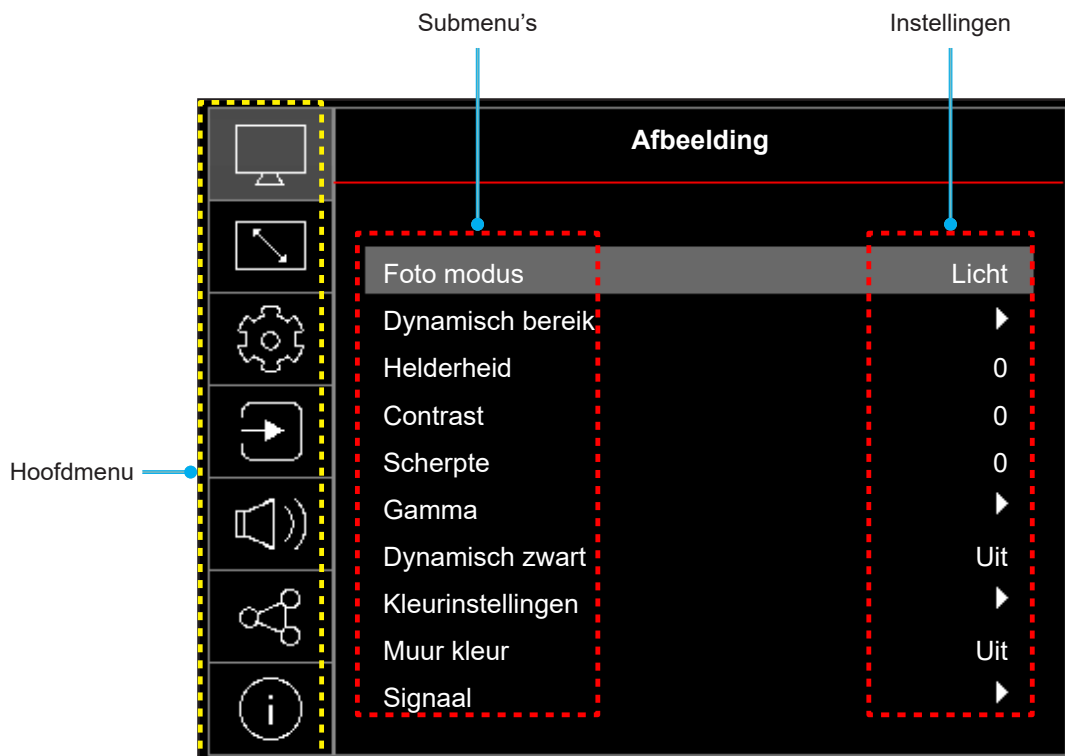


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Menu** op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen   gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Enter** op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen   om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op de knop  of **Enter** om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen  .
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op de knop  of **Enter** om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op de knop  of **Menu** om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## OSD-menustructuur



**Opmerking:** De items en functies van de OSD-menustructuur zijn afhankelijk van model en regio. Optoma behoudt zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving items toe te voegen of te verwijderen om de productprestaties te verbeteren.

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Afbeelding	Foto modus				Levendig		
					HDR [voor HDMI 2.0-modellen]		
					HLG [voor HDMI 2.0-modellen]		
					Bioscoop		
					Spel		
					Referentie		
					Licht		
					DICOM SIM.		
				Drie dimensies			
	Dynamisch bereik [voor HDMI 2.0-modellen]	HDR / HLG				Auto	
						Uit	
		HDR / HDR Picture mode				Licht	
						Standaard	
						Film	
				Detail			
	Helderheid					-50 ~ 50	
	Contrast					-50 ~ 50	
	Scherpte					1 ~ 15	
	Gamma					Film	
						Afbeeldingen	
						1,8	
						2,0	
						2,2	
					2,4		
	Dynamisch zwart					Uit	
						Aan	
	Kleurinstellingen	Kleur	Kleur			-50 ~ 50	
			Tint			-50 ~ 50	
			BrilliantColor™			1 ~ 10	
		Kleurtemperatuur					Warm
							Standaard
							Koel
						Koel	
CMS		Kleur	Kleur			Wit / Rood / Groen / Blauw / Cyaan / Magenta / Geel	
			Tint			-50 ~ 50	
		Verzadiging				-50 ~ 50	
		Luminantie				-50 ~ 50	
		Resetten					Nee
					Ja		






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Afbeelding	Kleurinstellingen	Kleurruimte			HDMI-ingang: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
					Niet-HDMI-ingang: Auto / RGB / YUV
		IRE			0
					7,5
	Muur kleur				Uit
					Blackboard
					Licht geel
					Licht groen
					Licht blauw
					Roze
					Grijs
	Signaal	Automatic			Uit
					Aan
		Frequentie			-50 ~ 50 (afhankelijk van signaal)
		Fase			0 ~ 31 (afhankelijk van signaal)
		H. Positie			-50 ~ 50 (afhankelijk van signaal)
	V. Positie			-50 ~ 50 (afhankelijk van signaal)	
	Drie dimensies	3D-stand			Uit
					Aan
		3D-synchronisatietype			DLP-Link
					3D-synchronisatie
		3D-2D Conversatie			Drie dimensies
					Links
					Rechts
		3D-Zoeken			Auto
					Naast elkaar (SBS)
					Boven en onderkant
				Frame Sequentieel	
				Frameverpakking	
3D-synchronisatie Omkeren			Uit		
			Aan		
Resetten			Nee		
			Ja		
Resetten					
Weergave	Lichtbronmodus			Eco.	
				Voeding =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%	
	Gamingmodus			Uit	
				Aan	
	Schermtype			4:3	
				16:9	
			16:10		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Aspect Ratio				4:3 [Schermtipe: 4:3]	
					16:9 [Schermtipe: 16:9]	
					16:10 [Schermtipe: 16:10]	
					21:9	
					32:9	
					LBX	
					Native	
					Auto	
	Geometrische correctie	Auto keystone.corr.				Uit
		Ver. Keystone				Aan
		H. Keystone				-30 ~ 30
		Aanpassing in vier hoeken				-30 ~ 30
		Resetten				
Rand verbergen					0 ~ 10	
Digitale zoom	Zoom				-20 ~ 50	
Beeldverschuiving	H 				-100 ~ 100	
	V 				-100 ~ 100	
Resetten						
Setup	Testpatroon				Groen raster	
					Magenta raster	
					Wit raster	
					Wit	
					Uit	
	Projectie Orientatie					Voorkant
						Achter
						Plafond-boven
						Achter-boven
	Taal					English
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk
						Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
				简体中文		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Setup	Taal				日本語		
					한국어		
					Русский		
					Magyar		
					Čeština		
					عربي		
					ไทย		
					Türkçe		
					فارسی		
					Tiếng Việt		
					Bahasa Indonesia		
					Română		
	Menu Instellingen	Menulocatie				Linksboven 	
						Rechtsboven 	
						Midden 	
						Linksonder 	
						Rechtsonder 	
		Menu Timer					Uit
							5s
							10s
							20s
							30s
		Info verbergen					Uit
							Aan
	Grote hoogte					Uit	
						Aan	
	Filterinstellingen	Gebruiksuren van het filter				(alleen lezen)	
						Nee	
		Optionele filter geïnstalleerd					Ja
							Uit
							300 uur
							500 uur
							800 uur
		Filter herinnering					1000 uur
	Filter Reset					Nee	
							Ja
	Power Instellingen	Direct inschakelen				Uit	
						Aan	
		Signaal inschakelen					Uit
							Aan
		Automatisch uitschakelen (Min)				0, 2 ~ 180 (toenames van 1 min)	
	Slaaptimer (min)				0 ~ 990 (toenames van 30 min)		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Setup	Power Instellingen	Voedingsmodus (Stand-by)			Actief	
					Eco.	
		USB Power			Uit	
					Aan	
		12 V activering			Uit	
					Aan	
	Beveiliging	Beveiliging			Uit	
					Aan	
		Beveiligingstimer	Maand			
			Dag			
	Uur					
	Wachtwoord wijzigen					
	Toetsenpaneel instellingen	Toetsenblokvergrendeling			Uit	
					Aan	
	Opstart Logo				Standaard	
					Neutraal	
					Custom	
	Achtergrondkleur				Geen	
					Blauw	
					Rood	
					Groen	
					Grijs	
					Logo	
Gesloten bijschrift				CC1		
				CC2		
				Uit		
Apparaat resetten	Reset OSD			Nee		
				Ja		
	Alle instellingen resetten			Nee		
				Ja		
Ingang	Auto bron				Uit	
					Aan	
	Ingangsbron hernoemen	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / Video / HDBaseT				Standaard
						Custom
	Ingang verbergen	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / Video / HDBaseT				Nee
						Ja
	EDID-instellingen	HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID / HDBaseT EDID				1,4
						2,0
	HDMI-uitgang					HDMI 1
						HDMI 2
	HDMI CEC-instellingen	HDMI Link				Uit
					Aan	
Inclusief TV					Nee	
					Ja	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Ingang	HDMI CEC-instellingen	Power On Link			Wederzijds	
					PJ -->Apparaat	
		Power Off Link			Apparaat --> PJ	
					Uit	
	Resetten				Aan	
					Nee	
Audio	Volume				0 ~ 100	
	Dempen				Uit	
					Aan	
	Audio-uitgang				Interne luidspreker	
					Uitgang	
	Audio-ingang	HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT				Audio 1
						Audio 2
		VGA 1 / VGA 2 / Video				Standaard
					Audio 1	
Resetten				Audio 2		
Bediening	Apparaat-ID				0 ~ 99	
	AB instellingen	IR-functie			Aan	
					Voorkant	
					Bovenzijde	
					Uit	
		Afstandbedieningscode				0 ~ 99
	LAN	F1/ F2/ F3				HDMI 1/HDMI 2/Testpatroon/ Helderheid/Contrast/ Slaaptimer/ CMS/Kleurtemperatuur/ Gamma/ Projectie/ Lichtbronmodus/ Zoom/ Stopzetten (Hangt af van model)
						(alleen lezen; Verbinden / Verbinding verbreken)
						(alleen lezen)
						Uit / Aan
						192.168.0.100
						255.255.255.0
						192.168.0.254
						192.168.0.51; 0.0.0.0
	Bediening	Crestron (Poort 41794)				Uit
						Aan
		Extron (Poort 2023)				Uit
						Aan
		PJ Link (Poort 4352)				Uit
						Aan
AMX-apparaatdetectie (Poort 9131)					Uit	
					Aan	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Bediening	Bediening	Telnet (Poort 23)			Uit	
					Aan	
		HTTP (Poort 80)			Uit	
					Aan	
	HDBaseT Bediening	Ethernet			Uit	
					Aan	
		RS232			Uit	
				Aan		
Resetten						
Info.	Regelgeving					
	Serie Number					
	Info. bron					Bron
						Resolutie(00x00)
						Vernieuwingsfrequentie(0,00Hz)
	Foto modus					
	Kleurinformatie					Kleurenbitdiepte
						Color Gamut (Kleur Gamma)
						Kleuruimte
	Voedingsmodus (Stand-by)					Actief/Eco.
	Lightbron uren					
	Lichtbronmodus					
	Afstandbedieningscode					00 ~ 99
	Afstandbedieningscode (actief)					00 ~ 99
	Apparaat-ID					00 ~ 99
	IP-adres					
Netwerkstatus						
FW-versie	DDP					
	MCU					
	LAN					
	HDBT					

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Beeld

Meer informatie over configureren van beeldinstellingen.

### Submenu's

- Foto modus
- Dynamisch bereik
- Helderheid
- Contrast
- Scherppte
- Gamma
- Dynamisch zwart
- Kleurinstellingen
- Muur kleur
- Signaal
- Drie dimensies

### Foto modus

Er zijn verschillende voorgedefinieerde weergavemodi waaruit u kunt kiezen om aan uw kijkvoorkeur te voldoen. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen voor een breed scala aan inhoud.

- **Levendig:** In deze modus zijn de kleurverzadiging en helderheid goed in evenwicht. Kies deze modus voor het spelen van games.
- **HDR / HLG:** Decodeert en geeft High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG)-inhoud weer voor het diepste zwart, het helderste wit en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR/HLG is ingesteld op Automatisch (en HDR/HLG-inhoud naar de projector wordt gezonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR/HLG-games, 4K UHD Streaming Video). Als de modus HDR/HLG actief is, kunnen andere weergavemodi (Bioscoop, Referentie enz.) kan niet worden geselecteerd omdat HDR/HLG kleuren levert die zeer nauwkeurig zijn en die de kleurenprestaties overtreffen van de andere weergavemodi.
- **Bioscoop:** Biedt de beste balans tussen details en kleuren voor het bekijken van films.
- **Spel:** Optimaliseert uw projector voor maximaal contrast en levendige kleuren, zodat u bij het spelen van videogames schaduwdetails kunt zien.
- **Referentie:** Deze modus reproduceert kleuren zo dicht mogelijk bij het beeld zoals de filmregisseur het bedoeld heeft. Kleur, kleurtemperatuur, helderheid, contrast en gamma-instellingen zijn allemaal geconfigureerd volgens het Rec.709-kleurengamma. Kies deze modus voor de meest nauwkeurige kleurweergave bij het bekijken van films.
- **Licht:** Deze modus is geschikt voor omgevingen waar een extra hoge helderheid vereist is, zoals bij gebruik van de projector in goed verlichte ruimten.
- **DICOM SIM.:** Deze modus is aangemaakt voor het weergeven van grijsschaalafbeeldingen, perfect voor het weergeven van röntgenfoto's en scans tijdens medische training\*.  
**Opmerking:** *\*Deze projector is niet geschikt voor gebruik bij medische diagnose.*
- **Drie dimensies:** Geoptimaliseerde instellingen voor het bekijken van 3D-inhoud.  
**Opmerking:** *Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een compatibele DLP Link 3D-bril nodig. Zie de 3D-sectie voor meer informatie.*



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Dynamisch bereik

### HDR / HLG

Configureer de instelling Hoog dynamisch bereik (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) en zijn effect bij het weergeven van video vanaf 4K Blu-ray-spelers en streaming-apparaten.

- **Auto:** HDR/HLG-signaal automatisch detecteren.
- **Uit:** HDR/HLG-verwerking uitschakelen. Indien uitgeschakeld decodeert de projector HDR/HLG-inhoud NIET.

### HDR / HDR Picture mode

- **Licht:** Kies deze modus voor meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Detail:** Het signaal komt van OETF conversie om de beste kleuraanpassing te bereiken.

## Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

## Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

## Scherpte

Past de scherpte van het beeld aan.

## Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fi jnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron.

## Dynamisch zwart

Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.

## Kleurinstellingen

### Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

### Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

### BrilliantColor™

Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.

### Kleurtemperatuur

Selecteer een kleurtemperatuur van Warm, Standaard, Koel of Koel.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## CMS

Selecteer de volgende opties:

- **Kleur:** Pas de niveaus voor rood, groen, blauw, cyaan, geel, magenta en wit in de afbeelding aan.
- **Tint:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.
- **Verzadiging:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
- **Luminantie:** Pas de luminantie van de geselecteerde kleur aan.
- **Resetten:** Stel de standaard fabriekinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.

## Kleurruimte

Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype:

- **Kleurruimte** (alleen niet-HDMI-ingang): Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte** (alleen HDMI-ingang): selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) of YUV.

## IRE

Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.

### **Opmerking:**

- *IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.*
- *IRE kan alleen worden aangepast voor Video-ingangsbronnen.*

## **Muur kleur**

Ontworpen om de kleuren van het geprojecteerde beeld aan te passen bij projectie op een muur zonder scherm. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen.

Er zijn verschillende voorgedefinieerde modi waaruit u kunt kiezen om de kleur van uw muur aan te passen. Kies tussen Uit, Blackboard, Licht geel, Licht groen, Licht blauw, Roze, en Grijs.

**Opmerking:** *Voor een nauwkeurige kleurweergave raden wij aan een scherm te gebruiken.*

## **Signaal**

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal flinkt.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flinkt, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.

**Opmerking:** *Dit menu is alleen beschikbaar als de ingangsbron RGB/Component is.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Drie dimensies

### Opmerking:

- *Deze projector is een 3D-ready projector met DLP-Link 3D-oplossing.*
- *Zorg dat u de 3D-bril gebruikt voor DLP-Link 3D-inhoud voordat u van uw video kunt genieten.*
- *Deze projector ondersteunt frame sequentieel (pagina-omdraaien) 3D via HDMI1/HDMI2-poorten.*
- *Om de 3D-modus in te schakelen, mag de invoerbeeldsnelheid alleen op 60Hz worden ingesteld. Een lagere of hogere framesnelheid wordt niet ondersteund.*
- *Voor de beste prestaties is een resolutie van 1920x1080 aanbevolen. Houd ermee rekening dat 4K (3840x2160) resolutie niet wordt ondersteund in de 3D-modus.*

## 3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie in of uit te schakelen.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- **Aan:** Selecteer "Aan" om de 3D-stand in te schakelen.

## 3D-synchronisatietype

Gebruik deze optie voor het selecteren van 3D-technologie.

- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **3D-synchronisatie:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor IR, RF of gepolariseerde 3D-bril.

## 3D-2D Conversatie

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geef het 3D-signaal weer.
- **Links:** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **Rechts:** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

## 3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **Naast elkaar:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar" weer.
- **Boven en onderkant:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Boven en onderkant" weer.
- **Frame Sequentieel:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequentieel" weer.
- **Frameverpakking:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frameverpakking" weer.

## 3D-synchronisatie Omkeren

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

## Resetten

Stel de standaard fabrieksinstelling voor 3D-instellingen opnieuw in.

- **Nee:** Selecteer om resetten te annuleren.
- **Ja:** Selecteer om de standaard fabrieksinstellingen voor 3D opnieuw in te stellen.

## **Resetten**

Keer terug naar de standaard fabrieksinstellingen voor beeldinstellingen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

Meer informatie over het juist configureren van de instellingen voor het juist projecteren van beelden overeenkomstig uw installatie-omstandigheden.

### Submenu's

- Lichtbronmodus
- Gamingmodus
- Schermtype
- Aspect Ratio
- Geometrische correctie
- Rand verbergen
- Digitale zoom
- Beeldverschuiving

### Lichtbronmodus

Selecteer een lichtbronmodus afhankelijk van de installatievereisten.

### Gamingmodus

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens spelen te reduceren tot 8,2 ms (1080p120 Hz).

Alle geometrie-instellingen (bijvoorbeeld: Keystone, vier hoeken) worden uitgeschakeld wanneer Gamingmodus is ingeschakeld. Meer informatie vindt u hieronder.

### Opmerking:

- *De invoervertraing door signalen wordt beschreven in de volgende tabel:*
- *De waarden in de tabel kunnen licht verschillen.*

Bron Timing	Gamingmodus	Uitgangstiming	Uitgangsresolutie	Ingangsvertraing
1080p60 Hz	Aan	1080p60 Hz	1080p	16,2ms
1080p120 Hz	Aan	1080p120 Hz	1080p	8,2ms
4K60 Hz	Aan	1080p60 Hz	1080p	16,2ms
1080p60 Hz	Uit	1080p60 Hz	1080p	49,5ms
1080p120 Hz	Uit	1080p120 Hz	1080p	24,9ms
4K60 Hz	Uit	1080p60 Hz	1080p	49,5ms

### Schermtyp

Kies voor het schermtype 4:3, 16:9 of 16:10.

### Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Dit formaat is voor 4:3-ingangsbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-ingangsbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10:** Dit formaat is voor 16:10-ingangsbronnen.
- **21:9:** dit formaat is voor 21:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **32:9:** dit formaat is voor 32:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de V-Stretch-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de V-Stretch-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze V-Stretch-modus ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lichtbronvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt*
- *Om het formaat Volledig scherm te gebruiken, doet u het volgende:*
  - a) *Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
  - b) *Selecteer het formaat "Volledig scherm".*
  - c) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

## 1080p schaaltabel:

16:9 scherm	Pc	480i/p	576i/p	720p	1080i/p
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schalen naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als het automatische formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:9 (1920x1080). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1440x1080. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtype geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.				

## 1080p automatische toewijzingsregel:

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## WUXGA-schaaltabel voor 1920x1200 DMD (schermtypen 16:10):

### Opmerking:

- Ondersteund schermtype 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080). 4:3 (1600x1200).
- Wanneer het schermtype 16:9 is, is het formaat 4x3 en het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.
- Wanneer het schermtype 16:10 is, is het formaat 4x3 en het formaat 16x9 niet meer beschikbaar.
- Wanneer het schermtype 4:3 is, is het formaat 16x9 en het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.

16:10 scherm	PC	480i/p	576i/p	720p	1080i/p
16x10	Schalen naar 1920x1200.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1200 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:10 (1920x1200). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1600x1200. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1200.				

## WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16:10):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WUXGA-schaaltabel (schermtypen 16:9):

16:9 scherm	PC	480i/p	576i/p	720p	1080i/p
16x9	Schalen naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:9 (1920x1080). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1440x1080. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtype geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16:9):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WUXGA-schaaltabel (schermtypen 4:3):

4:3 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p
4x3	Schalen naar 1600x1200.			
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1200 om weer te geven.			
Native	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1:1 toewijzing gecentreerd.</li> <li>- Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.</li> </ul>			
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:10 (1920x1200).</li> <li>- Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1600x1200.</li> <li>- Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1080.</li> <li>- Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1200.</li> </ul>			

## WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 4:3):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Breedbeeld Laptop	1280	720	1600	900
	1280	768	1600	960
	1280	800	1600	1000
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1600	1066
HDTV	1280	720	1600	900
	1920	1080	1600	900

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Geometrische correctie

### Auto keystone.corr.

Corrigeer de automatische trapeziumcorrectie zo, dat het overeenkomt met het geprojecteerde beeld op het gebied waarop u projecteert.

#### **Opmerking:**

- *De beeldgrootte zal iets afnemen wanneer u de horizontale en verticale trapeziumcorrectie aanpast.*
- *Wanneer de automatische trapeziumcorrectie wordt gebruikt, is de functie Aanpassing vier hoeken uitgeschakeld.*

### Ver. Keystone

Pas de beeldvervorming verticaal aan en maak een meer vierkant beeld. Verticale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de boven- en onderkant hellen naar een van de zijden. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van verticaal op de as.

### H. Keystone

Pas de beeldvervorming horizontaal aan en maak een meer vierkant beeld. Horizontale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de linker en rechter randen van de afbeelding een ongelijke lengte hebben. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van horizontaal op de as.

### Aanpassing in vier hoeken

Met deze instelling kan het geprojecteerde beeld vanuit elke hoek worden bijgesteld om een vierkant beeld te maken wanneer het projectieoppervlak niet waterpas is.

### Resetten

Stel de standaard fabrieksinstelling voor geometrische correctie-instellingen opnieuw in.

## Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Digitale zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten. Digitale zoom is niet hetzelfde als optische zoom en kan leiden tot verslechtering van de beeldkwaliteit.

**Opmerking:** *De zoominstellingen blijven behouden wanneer de projector wordt uitgeschakeld.*

## Beeldverschuiving

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

## Resetten

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor display-instellingen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellingsmenu

Informatie over het instellen van de projector.

### Submenu's

- Testpatroon
- Projectie Orientatie
- Taal
- Menu Instellingen
- Grote hoogte
- Filterinstellingen
- Power Instellingen
- Beveiliging
- Toetsenpaneel instellingen
- Opstart Logo
- Achtergrondkleur
- Gesloten bijschrift
- Apparaat resetten

### Testpatroon

Selecteer het testpatroon tussen Groen raster, Magenta raster, Wit raster, Wit, of schakel deze functie uit (Uit).

### Projectie Orientatie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen Voorkant, Achter, Plafond-boven en Achter-boven.

### Taal

Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors, Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch en Roemeens.

### Menu Instellingen

#### Menulocatie

Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.

#### Menu Timer

Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

#### Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

### Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

### Filterinstellingen

#### Gebruiksuren van het filter

Geef de filtertijd weer.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Optionele filter geïnstalleerd

**Opmerking:** Raadpleeg uw lokale agent betreffende de beschikbaarheid van dit optionele filter.

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

**Opmerking:** “Gebruiksuren van het filter / Filter herinnering / Filter Reset” verschijnt alleen wanneer “Optionele filter geïnstalleerd” is “Ja”.

- **Nee:** schakel het waarschuwingsbericht.

## Filter herinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties zijn: Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur, en 1000 uur.

## Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stofilter na het vervangen of reinigen van het stofilter.

## **Power Instellingen**

### Direct inschakelen

Kies “Aan” om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets “Voeding” op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

### Signaal inschakelen

Kies “Aan” to activate Signal Power mode. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets “Voeding” op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### **Opmerking:**

- Als de optie “Signaal inschakelen” is ingesteld op “Aan”, zal het energieverbruik van de projector in stand-by modus meer dan 3W zijn.
- Deze functie is van toepassing met HDMI-bron.

### Automatisch uitschakelen (Min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

### Slaaptimer (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

**Opmerking:** De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.

### Voedingsmodus (Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies “Actief” om terug te keren naar de normale stand-by modus.
- **Eco.:** Kies “Eco.” om verdere energieverpilling te voorkomen < 0,5 W.

### USB Power

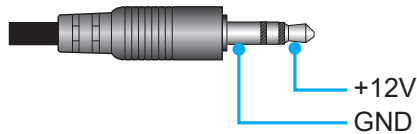
Schakel de USB-voedingsfunctie in of uit.

### 12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

**Opmerking:** 3,5 mm minstekker die 12V 500mA (max.) uitvoert voor de bediening van het relaisysteem.



- **Aan:** Kies “Aan” om de activering in te schakelen.
- **Uit:** Kies “Uit” om de activering uit te schakelen.

## Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** kies “Aan” om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** kies “Uit” om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

**Opmerking:** Het standaard wachtwoord is 1234.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

### Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

## Toetsenpaneel instellingen

### Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op “Aan”, wordt het toetsenpaneel vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door “Uit” te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

## Opstart Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.
- **Custom:** Door gebruiker aangepast logo.

## Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** Als de achtergrondkleur is ingesteld op “Geen”, dan is de achtergrondkleur zwart.

## Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. De beschikbare opties omvatten “Uit”, “CC1” en “CC2”.

## Apparaat resetten

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Alle instellingen resetten

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Ingangsmenu

Meer informatie over configureren van ingangsinstellingen van de projector.

### Submenu's

- Auto bron
- Ingangsbron hernoemen
- Ingang verbergen
- EDID-instellingen
- HDMI-uitgang
- HDMI CEC-instellingen

### Auto bron

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare invoerpoort te laten zoeken.

### Ingangsbron hernoemen

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties zijn onder andere HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, Video en HDBaseT.

### Ingang verbergen

Selecteer de ingangsopties die u wilt verbergen van het menu Ingangsbron. De beschikbare opties zijn onder andere HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, Video en HDBaseT.

### EDID-instellingen

Stel de EDID-compatibiliteit in.

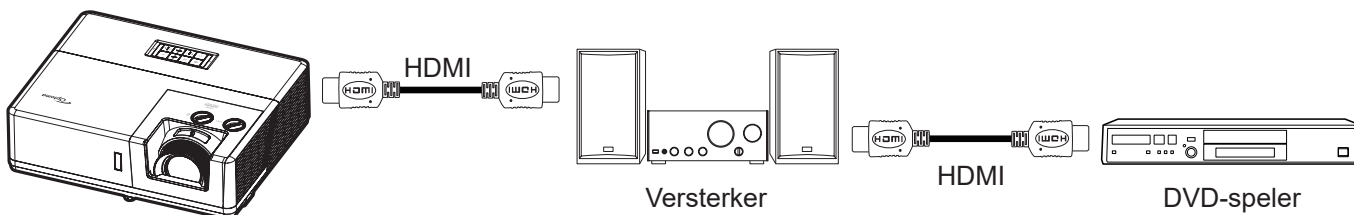
- **HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID:** Bij het ontvangen van een HDMI-sigitaal, stelt u de EDID-compatibiliteit van de projector in om het signaal juist weer te geven. Selecteer 1.4 voor de invoerapparaten met HDMI 1.4, of 2.0 voor HDMI 2.0-apparaten.
- **HDBaseT EDID:** Bij het ontvangen van een HDMI-sigitaal via HDBaseT, stelt u de EDID-compatibiliteit van de projector in om het signaal juist weer te geven. Selecteer 1.4 voor de invoerapparaten met HDMI 1.4, of 2.0 voor HDMI 2.0-apparaten.

### HDMI-uitgang

Selecteer de HDMI-poort om het signaal uit te voeren.

### HDMI CEC-instellingen

**Opmerking:** Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



### HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen.

### Inclusief TV

Als de instellingen zijn ingesteld op "Ja", dan zijn de opties Power On Link en Power Off Link beschikbaar.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- **Wederzijds:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- **PJ -->Apparaat:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- **Apparaat --> PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

## Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

## **Resetten**

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor ingangsinstellingen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Audio

Meer informatie over configureren van audio-instellingen.

### Submenu's

- Volume
- Dempen
- Audio-uitgang
- Audio-ingang

### Volume

Pas het volumeniveau aan.

### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.
- **Aan:** Kies "Aan" om dempen in te schakelen.

**Opmerking:** *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*

### Audio-uitgang

Selecteer de audio-uitgang tussen Interne luidspreker en Uitgang.

### Audio-ingang

Selecteer de juiste audio-ingangsbron.

- **HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT:** De beschikbare opties zijn onder andere Audio 1, Audio 2 en Standaard.
- **VGA 1 / VGA 2 / Video:** De beschikbare opties zijn onder andere Audio 1 en Audio 2.

### Resetten

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor audio-instellingen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Bedieningsmenu

Het bedieningsmenu wordt gebruikt voor het configureren van de instellingen waardoor de projector kan communiceren met andere projectors of bedieningsapparaten.

### Submenu's

- Apparaat-ID
- AB instellingen
- LAN
- Bediening
- HDBaseT Bediening

### Aanvullende informatie

- Het webbedieningspaneel gebruiken
- De RS232-opdracht van Telnet gebruiken

## Apparaat-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

**Opmerking:** Voor een volledige lijst met RS232-opdrachten, raadpleegt u de RS232-gebruikershandleiding op onze website.

## AB instellingen

### IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Kies "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
- **Voorkant:** Kies "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voorkant.
- **Bovenzijde:** Kies "Aan", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening van de IR-ontvanger bovenaan.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenpaneel weer gebruiken.

### Afstandsbedieningscode

Stel de externe aangepaste code in door 3 seconden op de knop Externe id te drukken en u ziet dat de externe indicator (boven de Uit-knop) gaat knipperen. Voer vervolgens een nummer in tussen 00-99 met gebruik van de nummertoeetsen op het toetsenbord.

Na het invoeren van het nummer knippert de externe indicator tweemaal snel om aan te geven dat de externe code is gewijzigd.

### F1 / F2 / F3

Wijs een functie toe aan de knoppen F1, F2 en F3 op de afstandsbediening. Zo kunt u de functie gemakkelijk gebruiken zonder de OSD-menu's te hoeven doorlopen. De beschikbare functies zijn HDMI 1, HDMI 2, Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, CMS, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lichtbronmodus, Zoom of Stopzetten.

## LAN

Configureer de netwerkinstellingen van de projector.

### Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer. (Alleen lezen)

### MAC adres

Geef het MAC-adres weer. (Alleen lezen)

### DHCP

Schakel DHCP in om automatisch IP-adres, Subnetmasker, Gateway, en DNS te verkrijgen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## **IP-adres**

Wijs het IP-adres van de projector toe.

## **Subnetmasker**

Wijs het subnetmasker van de projector toe.

## **Gateway**

Wijs de gateway van de projector toe.

## **DNS**

Wijs de DNS van de projector toe.

## **Resetten**

Reset de netwerkinstellingen naar standaard fabriekswaarden.

## **Bediening**

Deze projector kan op afstand worden bediend door een computer of andere externe apparaten via de bekabelde netwerkverbinding. Hierdoor kan de gebruiker een of meerdere projectors bedienen vanuit een afstandsbedieningscentrum, zoals het in- of uitschakelen van de projector, en het afstellen van de helderheid of het contrast van het beeld.

Gebruik het submenu Bediening voor het selecteren van een bedieningsapparaat voor de projector.

## **Crestron**

Bedien de projector met Crestron-controller en gerelateerde software. (Poort: 41794)

Ga voor meer informatie naar <http://www.crestron.com>.

## **Extron**

Bedien de projector met Extron-apparaten. (Poort: 2023)

Ga voor meer informatie naar <http://www.extron.com>.

## **PJ Link**

Bedien de projector met PJLink v2.0-opdrachten. (Poort: 4352)

Ga voor meer informatie naar <http://pjlink.jbmia.or.jp/english>.

## **AMX-apparaatdetectie**

Bedien de projector met AMX-apparaten. (Poort: 9131)

Ga voor meer informatie naar <http://www.amx.com>.

## **Telnet**

Bedien de projector met gebruik van RS232-opdrachten via Telnet-verbinding. (Poort: 23)

Raadpleeg "RS232 via Telnet-functie" op pagina 58 voor meer informatie.

## **HTTP**

Bedien de projector met webbrowser. (Poort: 80)

Raadpleeg "De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen" op pagina 51 voor meer informatie.

## **Opmerking:**

- *Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.*
- *Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.*
- *AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.*
- *PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.*
- *Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en die de projector op afstand kunnen bedienen, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.*

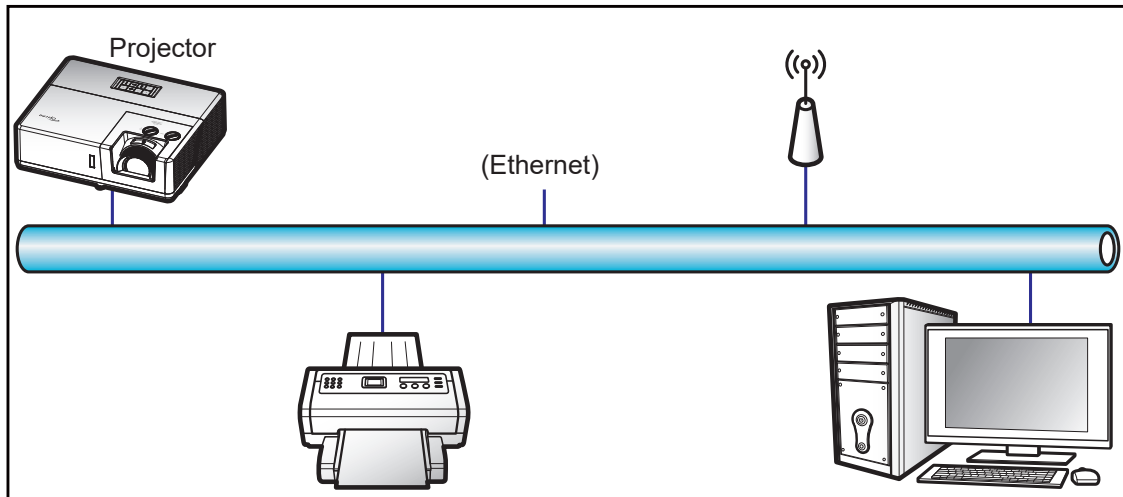


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Netwerkbesturing instellen

### LAN RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



### Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron is een gedeponerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatdetectie).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle opdrachten van PJLink Klasse 2.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

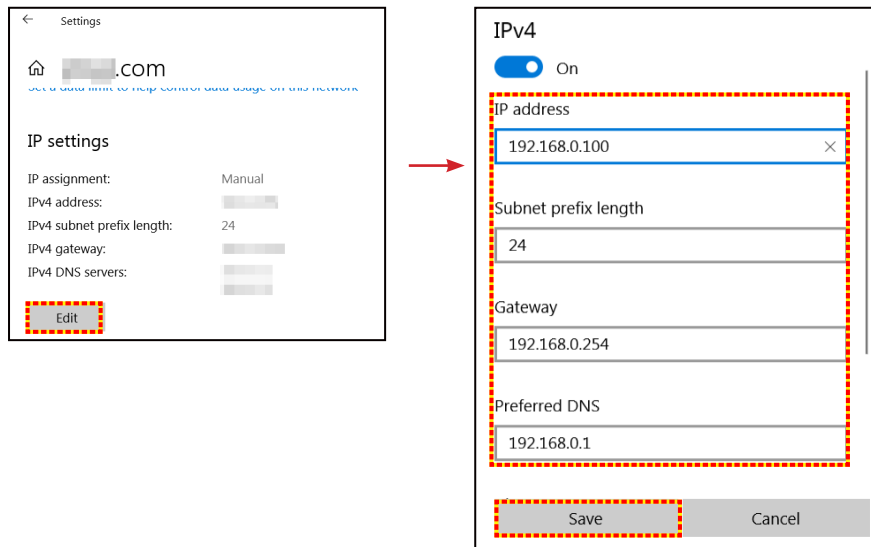
1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Bediening > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Inloggen".  
De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

### Opmerking:

- De standaard gebruikersnaam is "admin".
- De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 10-besturingssysteem.

## Een directe verbinding maken van uw computer met de projector\*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Bediening > LAN").
3. Open de pagina **Netwerk en internet** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.

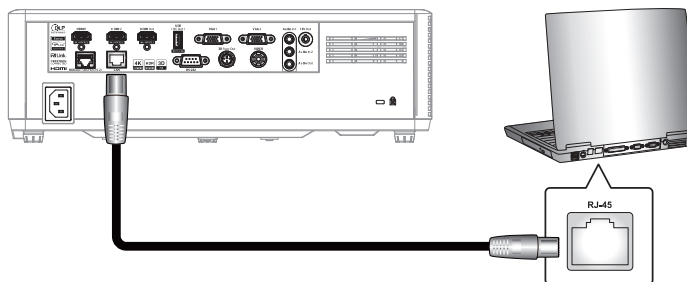


4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

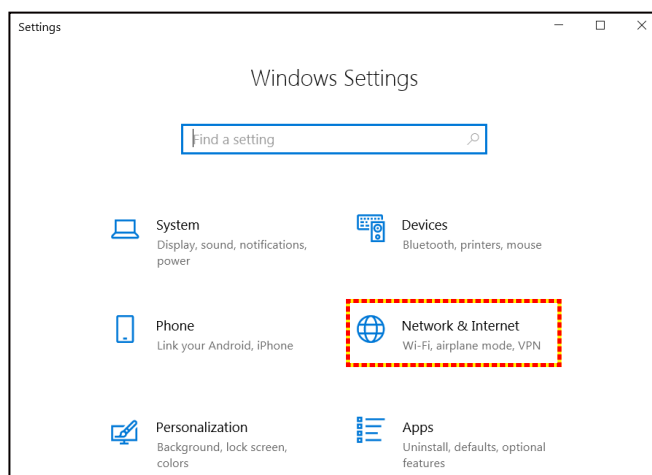
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## LAN RJ45

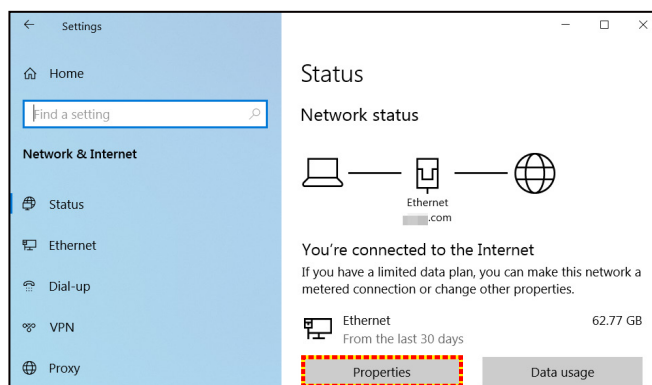
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



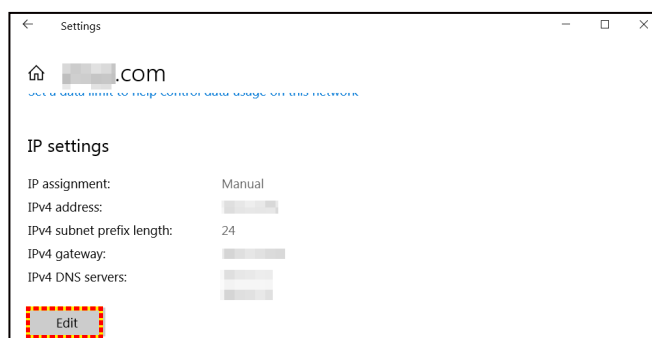
2. Op de pc (laptop) selecteert u **Start**  > **Instellingen**  > **Netwerk en internet**.



3. In het gedeelte **Ethernet** selecteert u **Eigenschappen**.

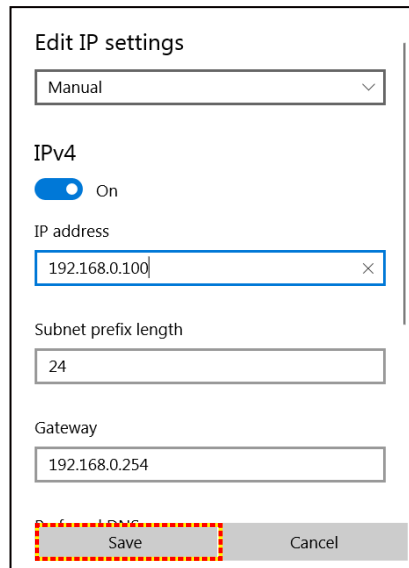


4. In het gedeelte **IP-instellingen** selecteert u **Bewerken**.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

5. Voer het IP-adres en de gateway in en selecteer vervolgens "Opslaan".



Edit IP settings

Manual

IPv4

On

IP address

192.168.0.100

Subnet prefix length

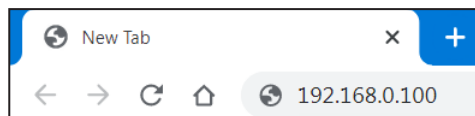
24

Gateway

192.168.0.254

Save Cancel

6. Druk op de knop "Menu" op de projector.
7. Open op de projector **Bediening > LAN**.
8. Voer de volgende verbidingsparameters in:
  - DHCP: Uit
  - IP-adres: 192.168.0.100
  - Subnetmasker: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51
9. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
10. Open een webbrower, zoals Microsoft Edge of Chrome met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
11. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.



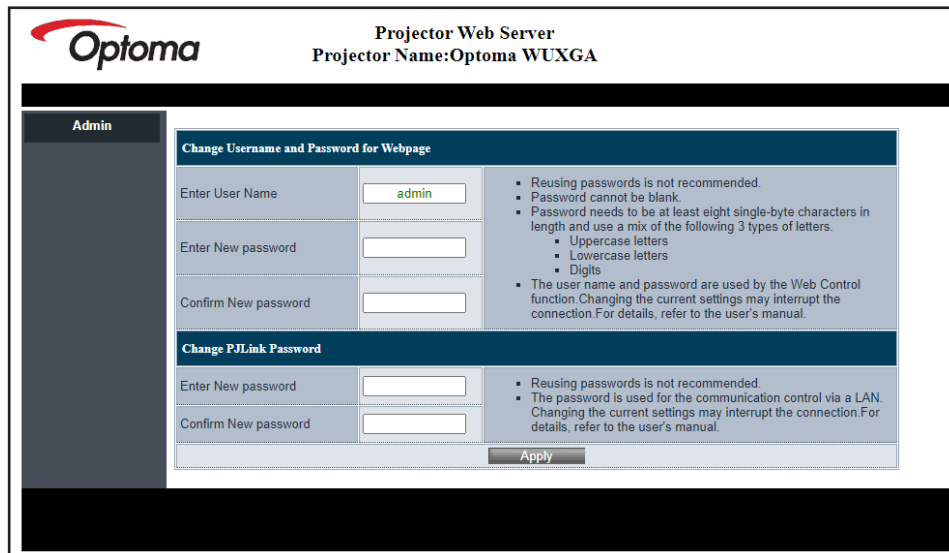
12. Druk op "Enter".

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

*Inloggen*

Wanneer u de webpagina voor de eerste keer opent, ziet u een scherm zoals hieronder. Voer een geldig gebruikerswachtwoord in.

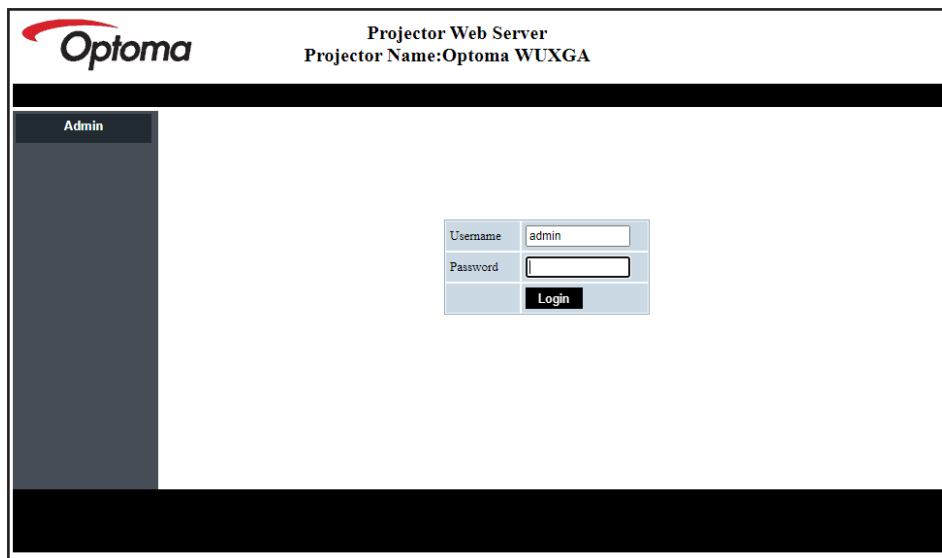


The screenshot shows the 'Admin' interface of the 'Projector Web Server' for 'Optoma WUXGA'. It features two sections for password management:

- Change Username and Password for Webpage:** Includes input fields for 'Enter User Name' (containing 'admin'), 'Enter New password', and 'Confirm New password'. A list of instructions is provided: 'Reusing passwords is not recommended.', 'Password cannot be blank.', 'Password needs to be at least eight single-byte characters in length and use a mix of the following 3 types of letters: Uppercase letters, Lowercase letters, Digits.', and 'The user name and password are used by the Web Control function. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.'
- Change PJLink Password:** Includes input fields for 'Enter New password' and 'Confirm New password'. Instructions state: 'Reusing passwords is not recommended.' and 'The password is used for the communication control via a LAN. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.'

An 'Apply' button is located at the bottom of the second section.

Wanneer u de webpagina opent na het invoeren van een geldig wachtwoord, ziet u een scherm zoals hieronder. Voer het wachtwoord in het veld "Wachtwoord" in.



The screenshot shows the 'Admin' interface of the 'Projector Web Server' for 'Optoma WUXGA'. It features a login form with the following elements:

- Username:** Input field containing 'admin'.
- Password:** Input field.
- Login:** Button.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Systeemstatus

De huidige status van de projector wordt weergegeven. U kunt de modelnaam van de projector, de firmwareversie en de huidige LAN-configuratie controleren, en indien nodig de interfacetaal wijzigen. De versienaam weergegeven op de webpagina in het diagram kan afwijken van de werkelijke display.

The screenshot shows the 'System Status' page of the Optoma Projector Web Server. The page title is 'Projector Web Server' with the projector name 'Optoma WUXGA'. A 'Logout' button is in the top right. A left sidebar contains navigation options: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area displays a table of system information:

Model Name	Optoma WUXGA
Projector Name	Optoma WUXGA
FW Version	
System	C03
LAN	L04
LAN Status	
IP Address	192.168.0.100
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.0.254
MAC Address	00:50:41:C0:00:1C

Below the table is a language dropdown menu set to 'English' and an 'Apply' button.

## Algemene instelling

De hier ingestelde projectornaam wordt tevens gebruikt in PJLink-bediening. Alleen alfanumerieke tekens mogen worden gebruikt als projectornaam. Het maximum aantal tekens is 32.

U mag alleen alfanumerieke tekens gebruiken in het wachtwoord. Het minimum aantal tekens is 8. Als u een ongeldig teken invoert, wordt de waarschuwing "Ongeldig teken" weergegeven.

Als de tekens van nieuw wachtwoord en de tekens van (nieuw) wachtwoord bevestigen niet overeen komen, wordt een foutbericht weergegeven. Voer in dit geval het wachtwoord opnieuw in.

The screenshot shows the 'General Setup' page of the Optoma Projector Web Server. The page title is 'Projector Web Server' with the projector name 'Optoma WUXGA'. A 'Logout' button is in the top right. A left sidebar contains navigation options: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area includes:

- Projector Name:** A text field containing 'Optoma WUXGA' and an 'Apply' button.
- Change Username and password for Webpage:**
  - Enter Username:** A text field containing 'admin'.
  - Enter Old password:** A text field.
  - Enter New password:** A text field.
  - Confirm New password:** A text field.
  - Apply** button.
  - Help text:**
    - Reusing passwords is not recommended.
    - Password cannot be blank.
    - Password needs to be at least eight single-byte characters in length and use a mix of the following 3 types of letters:
      - Uppercase letters
      - Lowercase letters
      - Digits
    - The user name and password are used by the Web Control function. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.
- PJLink Setting:**
  - PJLink Password:** Radio buttons for 'Enable' and 'Disable' (selected).
  - Current Password:** A text field.
  - New Password:** A text field.
  - Confirm Password:** A text field.
  - Apply** button.
  - Help text:**
    - Reusing passwords is not recommended.
    - The password is used for the communication control via a LAN. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Projectorbediening

U kunt de projector bedienen met dit item. De items voor bediening worden omschreven in dit gedeelte.

Bedieningsknop: Wanneer u klikt op een knop, wordt de desbetreffende functie uitgevoerd.

The screenshot shows the 'Projector Web Server' interface for an Optoma WUXGA projector. The 'Admin > Projector Control' section is active. On the left, a navigation menu lists: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main area contains several control panels:

- Power On/Off:** Buttons for Power On and Power Off.
- Resync/Reset:** Buttons for Resync and Reset.
- AV Mute:** A button for AV Mute, currently set to Off.
- Freeze:** A button for Freeze, currently set to Off.
- Information hide:** A button for Information hide, currently set to Off.
- High Altitude:** A button for High Altitude, currently set to Off.
- Keypad Lock:** A button for Keypad Lock, currently set to Off.
- Display Mode Lock:** A button for Display Mode Lock, currently set to Off.
- Direct Power On:** A button for Direct Power On, currently set to Off.
- 3D Sync. Invert:** A button for 3D Sync. Invert, currently set to Off.
- 3D Mode:** A dropdown menu set to Off.
- 3D-2D:** A dropdown menu set to 3D.
- 3D Format:** A dropdown menu set to Auto.
- Mute:** A button for Mute, currently set to Off.
- Dynamic Black:** A button for Dynamic Black, currently set to Off.
- Volume(Audio):** A slider set to 5.
- Audio Input:** A dropdown menu set to Default.
- Input:** A dropdown menu set to HDMI1.
- Brightness:** A slider set to 0.
- Contrast:** A slider set to 0.
- Sharpness:** A slider set to 12.
- Phase:** A slider set to -1.
- Brilliant Color:** A slider set to 0.
- Gamma:** A dropdown menu set to Film.
- Color Temperature:** A dropdown menu set to Warm.
- Picture Mode:** A dropdown menu set to Vivid.
- Color Space:** A dropdown menu set to Auto.
- Aspect Ratio:** A dropdown menu set to 4:3.
- Screen Type:** A dropdown menu set to 4:3.
- Projection:** A dropdown menu set to Front.
- Zoom Value:** A slider set to 0.
- H. Keystone:** A slider set to 0.
- V. Keystone:** A slider set to 0.
- H Image Shift:** A slider set to 0.
- V Image Shift:** A slider set to 0.
- Four Corners:** A section with a diagram and an 'Offset: Select' dropdown.

## Netwerk instellen

Stel het netwerk van de projector in.

The screenshot shows the 'Projector Web Server' interface for an Optoma WUXGA projector. The 'Admin > Network Setup' section is active. On the left, a navigation menu lists: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main area shows the 'IP Setup' configuration:

- DHCP:** Radio buttons for On and Off, with Off selected.
- IP Address:** Four input fields with values 192, 168, 0, and 100.
- Subnet Mask:** Four input fields with values 255, 255, 255, and 0.
- Default Gateway:** Four input fields with values 192, 168, 0, and 254.
- DNS Server 1:** Four input fields with values 168, 95, 1, and 1.
- DNS Server 2:** Four input fields with values 0, 0, 0, and 0.
- Apply:** A button to save the settings.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Waarschuwing instellen

U kunt e-mailwaarschuwingen verzenden wanneer een fout optreedt. U kunt instellingen voor waarschuwingsemail in dit gedeelte uitvoeren.

1. Waarschuwingstypes: Controleer het type fout waarvoor u waarschuwingsemail wilt verzenden.
2. Melding waarschuwingsemail: Controleer en voer de volgende instellingen uit:
  - SMTP-instelling: Stel het volgende in:
    - a) SMTP-server: Serveradres (naam server) (SMTP-server)
    - b) Van: e-mailadres van de afzender
    - c) Gebruikersnaam: Gebruikersnaam van de mailserver
    - d) Wachtwoord: Wachtwoord van mailserver:
  - E-mailinstelling: Stel het volgende in:
    - a) Onderwerp van mail
    - b) Inhoud van mail
    - c) Aan: Voer het e-mailadres van de afzender in.
3. Klik op "Toepassen" om de waarde vast te zetten.
4. Voer het IP-adres van de projector in \*xxx.xxx.xxx.xxx in.
5. Verzend een testmail.

Wanneer u klikt op [Testmail verzenden], wordt een testmail verzonden. De tekst zal "E-mailtest xxx.xxx.xxx.xxx \*" zijn.

The screenshot shows the 'Admin > Alert Setup' interface of an Optoma Projector Web Server. The page title is 'Projector Web Server' with the projector name 'Optoma WUXGA'. A 'Logout' button is in the top right. A left sidebar contains navigation links: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup (highlighted), Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area is divided into sections: 'Alert Type' with checkboxes for 'Fan Error', 'High Temp Warning', and 'Light Source Error'; 'SMTP Setting' with input fields for 'SMTP Server', 'From', 'Username', and 'Password'; and 'Email Setting' with input fields for 'Mail Subject', 'Mail Content', and 'To'. At the bottom right of the form are 'Apply' and 'Send Test Mail' buttons.




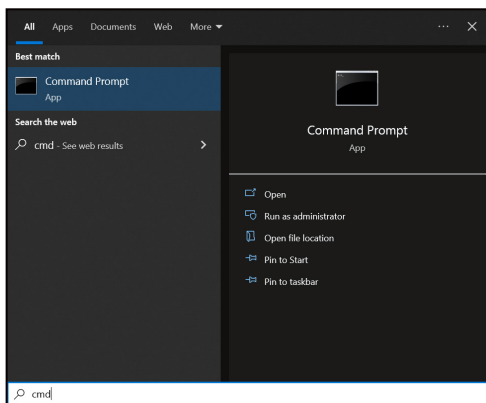
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## RS232 via Telnet-functie

Als alternatieve bedieningsmethode heeft deze RS232-opdrachtbediening van TELNET voor LAN / RJ45-interface.

### Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
  - Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
  - Zorg ervoor dat de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via pc/laptop.
1. Klik op **Zoeken**  en voer dan "cmd" als zoekwoord in. Druk op de "Enter"-toets.



2. Open de app Opdracht-prompt.
3. Voer het commandoformaat als volgt in:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
4. Indien gereed voor Telnet-verbinding, en de gebruiker kan RS232-opdrachtinput hebben, druk dan op de "Enter"-toets en Telnet-verbinding zou gereed moeten zijn voor RS232-opdrachtbediening.

### Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem voor meer informatie contact op met het Optoma-serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Voor het beëindigen van de Telnet-sessie, sluit u gewoon het venster van de app Opdrachtprompt.
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
  - Beperking 1 voor Telnet-beheer: Er kunnen niet meer dan 50 bytes zijn voor opeenvolgende netwerkbelasting voor de toepassing van Telnet-Control.
  - Beperking 2 voor Telnet-beheer: Er kunnen niet meer dan 26 bytes zijn voor opeenvolgende RS232-opdracht voor Telnet-Control.
  - Beperking 3 voor Telnet-beheer: Minimum vertraging voor volgende opdracht moet meer zijn dan 200 (ms).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## HDBaseT Bediening

### Ethernet / RS232

De projector kan automatisch het ethernet- of RS232-signaal van de meegeleverde HDBaseT-zender detecteren. Voor een automatische detectie moet u ervoor zorgen dat het desbetreffende signaal is ingeschakeld.

### **Resetten**

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor bedieningsinstellingen.

## Menu Informatie

Bekijk de projectorinformatie over de status en instellingen. De projectorinformatie is alleen-lezen.

- Regelgeving
- Serie Number
- Info. bron
- Foto modus
- Kleurinformatie
- Voedingsmodus (Stand-by)
- Lightbron uren
- Lichtbronmodus
- Afstandbedieningscode
- Afstandbedieningscode (actief)
- Apparaat-ID
- IP-adres
- Netwerkstatus
- FW-versie

# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Videocompatibiliteit

Signaal	Resolutie
NTSC	NTSC M / J, 3,58 MHz, 4,43 MHz
PAL	PAL B / D / G / H / I / M / N, 4,43 MHz
SECAM	SECAM B / D / G / K / K1 / L, 4,25 / 4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080p(50/60Hz)

Videotiming in details:

Signaal	Resolutie	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
TV(NTSC)	720x480	60	Voor composiet video
TV(PAL,SECAM)	720x576	50	
SDTV(480I)	720x480	60	Voor component
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576I)	720x576	50	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	50 / 60	
HDTV(1080I)	1920x1080	50 / 60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24 / 50 / 60	

### Computercompatibiliteit

Timingtabel voor PC:

Signaal	Resolutie	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
WXGA(*3)	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60

#### Opmerking:

- (\*1) 1920x1200 @60hz ondersteunt alleen RB (gereduceerd knippen).
- (\*2) 3D-timing voor 3D-projector (STD) en True 3D-projector (optie).
- (\*3) Standaard timing Windows 8.

# EXTRA INFORMATIE

Ingangssignaal voor HDMI:

Signaal	Resolutie	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1440x900	60	
WXGA(*3)	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080i)	1920x1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/25/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60
UHD(2160p)	3840x2160	24/25/30/50/60	
	4096x2160	24/25/30/50/60	

## Opmerking:

- (\*1) 1920x1200 @60 Hz ondersteunt alleen RB (gereduceerd knippen).
- (\*2) 3D-timing voor 3D-projector (STD) en True 3D-projector (optie).
- (\*3) Standaard timing Windows 8.

# EXTRA INFORMATIE

## True 3D-videocompatibiliteit

<b>Invoerresoluties</b>	HDMI 1.4a 3D invoer	Ingangstiming		
		1280x720p @50Hz	Boven en onderkant	
		1280x720p @60Hz	Boven en onderkant	
		1280x720p @50Hz	Frameverpakking	
		1280x720p @60Hz	Frameverpakking	
		1920x1080i @50Hz	Naast elkaar (helft)	
		1920x1080i @60Hz	Naast elkaar (helft)	
		1920x1080p @24Hz	Boven en onderkant	
		1920x1080p @24Hz	Frameverpakking	
	HDMI 1,3	1920x1080i @50Hz	Naast elkaar (helft)	SBS mode is aan
		1920x1080i @60Hz		
		1280x720p @50Hz		
		1280x720p @60Hz		
		800x600 @60Hz		
		1024x768 @60Hz		
		1280x800 @60Hz		
		1920x1080i @50Hz	Boven en onderkant	TAB-modus is aan
		1920x1080i @60Hz		
		1280x720p @50Hz		
		1280x720p @60Hz		
800x600 @60Hz				
1024x768 @60Hz				
1280x800 @60Hz	HQFS	3D-zoeken is Frame Sequentieel		
480i				

### Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p @24Hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- 1080i @25Hz en 720p @50Hz zullen werken bij 100Hz; andere 3D-timing zal werken bij 120Hz.
- 1080p @24Hz zal werken bij 144Hz.

# EXTRA INFORMATIE

## EDID (analoog)

VGA			
B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Detail timing
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Eigen timing:	1366x768 @60Hz
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	1920x1080 @60Hz
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz		
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz		
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz		
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz		
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz		
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz		
800x600 @75Hz			
832x624 @75Hz			
1024x768 @60Hz			
1024x768 @70Hz			
1024x768 @75Hz			
1280x1024 @75Hz			
1152x870 @75Hz			

## EDID (digitaal)

HDMI 1/2 voor 1.4b				
B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Eigen timing:	640x480p 4:3 @60 Hz	1366x768 @60Hz
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	720(1440)x576i 4:3 @50 Hz	1920x1080 @60Hz
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz		720(1440)x576i 16:9 @50 Hz	
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz		720(1440)x480i 4:3 @60 Hz	
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz		720(1440)x480i 16:9 @60 Hz	
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz		720x576p 4:3 @50 Hz	
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz		720x576p 16:9 @50 Hz	
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz		720x480p 4:3 @60 Hz	
800x600 @75Hz			720x480p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @60Hz			1280x720p 16:9 @50 Hz	
1024x768 @70Hz			1280x720p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @75Hz			1920x1080i 16:9 @60 Hz	
1280x1024 @75Hz			1920x1080i 16:9 @50 Hz	
1152x870 @75Hz			1920x1080p 16:9 @24 Hz	
832x624 @75Hz			1920x1080p 16:9 @25 Hz	
			1920x1080p 16:9 @30 Hz	
			1920x1080p 16:9 @50 Hz	
			1920x1080p 16:9 @60 Hz	
			1920x1080p 16:9 @120 Hz	
			3840x2160p 16:9 @24 Hz	
			3840x2160p 16:9 @25 Hz	
			3840x2160p 16:9 @30 Hz	
			4096x2160p 256:135 @24 Hz	
			4096x2160p 256:135 @25 Hz	
			4096x2160p 256:135 @30 Hz	

# EXTRA INFORMATIE

HDMI 1/2 voor 2.0				
B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Eigen timing:	640x480p 4:3 @60 Hz	1366x768 @60Hz
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	720(1440)x576i 4:3 @50 Hz	1920x1080 @60Hz
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz		720(1440)x576i 16:9 @50 Hz	
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz		720(1440)x480i 4:3 @60 Hz	
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz		720(1440)x480i 16:9 @60 Hz	
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz		720x576p 4:3 @50 Hz	
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz		720x576p 16:9 @50 Hz	
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz		720x480p 4:3 @60 Hz	
800x600 @75Hz			720x480p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @60Hz			1280x720p 16:9 @50 Hz	
1024x768 @70Hz			1280x720p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @75Hz			1920x1080i 16:9 @60 Hz	
1280x1024 @75Hz			1920x1080i 16:9 @50 Hz	
1152x870 @75Hz			1920x1080p 16:9 @24 Hz	
832x624 @75Hz			1920x1080p 16:9 @25 Hz	
			1920x1080p 16:9 @30 Hz	
			1920x1080p 16:9 @50 Hz	
			1920x1080p 16:9 @60 Hz	
			1920x1080p 16:9 @120 Hz	
			3840x2160p 16:9 @24 Hz	
			3840x2160p 16:9 @25 Hz	
			3840x2160p 16:9 @30 Hz	
			3840x2160p 16:9 @50 Hz	
			3840x2160p 16:9 @60 Hz	
			4096x2160p 256:135 @24 Hz	
			4096x2160p 256:135 @25 Hz	
			4096x2160p 256:135 @30 Hz	
			4096x2160p 256:135 @50 Hz	
			4096x2160p 256:135 @60 Hz	

HDMI 1/2
Audiodatum / -formaat
LPCM(IEC 60958 PCM[30,31])

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

### WUXGA 1,6x lensmodel

Gewenste beeldgrootte						Projectieafstand			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,80	31,5	0,68	26,71	0,42	16,69	/	/	1,3	4,27
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,20	/	/	1,7	5,43
1,27	50	1,08	42,40	0,67	26,50	1,3	4,24	2,1	6,78
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,80	1,6	5,09	2,5	8,14
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,10	1,8	5,94	2,9	9,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,40	2,1	6,78	3,3	10,85
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,70	2,3	7,63	3,7	12,21
2,54	100	2,15	84,80	1,35	53,00	2,6	8,48	4,1	13,57
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,60	3,1	10,18	5,0	16,28
3,81	150	3,23	127,20	2,02	79,50	3,9	12,72	6,2	20,35
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,40	4,7	15,26	7,4	24,42
5,08	200	4,31	169,60	2,69	106,00	5,2	16,96	8,3	27,14
6,35	250	5,38	212,00	3,37	132,50	6,5	21,20	/	/
7,65	301	6,48	255,25	4,05	159,53	7,8	25,52	/	/

### WUXGA 1,6x lensmodel

Bereik van lensverschuiving (breed)					
Beeldgrootte diagonaal	Verticale beeldverschuiving			Horizontale beeldverschuiving	
	Verticaal + (boven)	Verticaal - (onder)	Verticaal ver- schuivingsbereik	Horizontaal + (rechts)	Horizontaal - (links)
	inch	cm	cm	cm	cm
31,5	50,9	42,4	8,5	6,8	6,8
40	64,6	53,8	10,8	8,6	8,6
50	80,8	67,3	13,5	10,8	10,8
60	96,9	80,8	16,2	12,9	12,9
70	113,1	94,2	18,8	15,1	15,1
80	129,2	107,7	21,5	17,2	17,2
90	145,4	121,2	24,2	19,4	19,4
100	161,5	134,6	26,9	21,5	21,5
120	193,9	161,5	32,3	25,8	25,8
150	242,3	201,9	40,4	32,3	32,3
180	290,8	242,3	48,5	38,8	38,8
200	323,1	269,2	53,8	43,1	43,1
250	403,9	336,5	67,3	53,8	53,8
301	486,2	405,2	81,0	64,8	64,8



# EXTRA INFORMATIE

## WUXGA-model met korte projectie-afstand

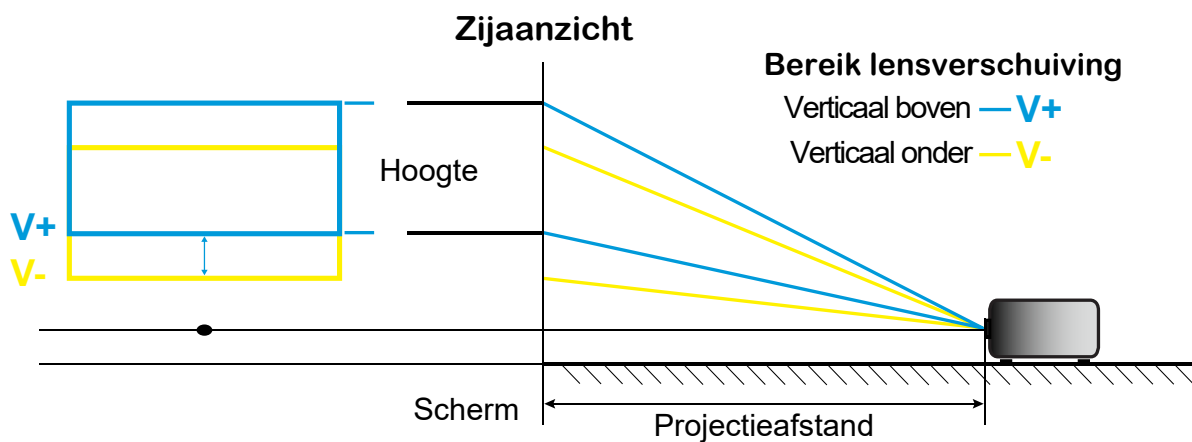
Gewenste beeldgrootte						Projectieafstand	
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft
0,76	30	0,65	25,4	0,40	15,9	0,37	1,2
1,02	40	0,86	33,9	0,54	21,2	0,50	1,6
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	0,62	2,0
1,52	60	1,29	50,9	0,81	31,8	0,75	2,5
1,78	70	1,51	59,4	0,94	37,1	0,87	2,9
2,03	80	1,72	67,8	1,08	42,4	1,00	3,3
2,29	90	1,94	76,3	1,21	47,7	1,12	3,7
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53,0	1,25	4,1
2,92	115	2,48	97,5	1,55	60,9	1,44	4,7
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	1,87	6,1
4,57	180	3,88	152,6	2,42	95,4	2,25	7,4
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106,0	2,50	8,2
6,35	250	5,38	212,0	3,37	132,5	3,12	10,2
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159,0	3,75	12,3

## WUXGA-model met korte projectie-afstand

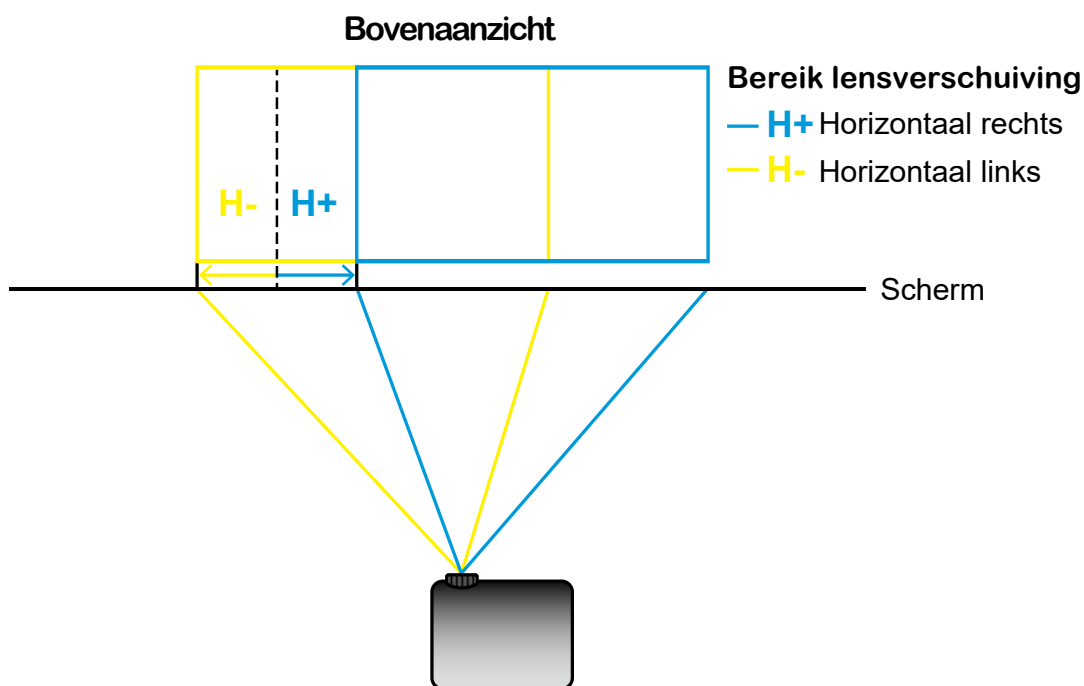
Bereik van lensverschuiving (breed)					
Beeldgrootte diagonaal	Verticale beeldverschuiving			Horizontale beeldverschuiving	
	Verticaal + (boven)	Verticaal - (onder)	Verticaal verschuivingsbereik	Horizontaal + (rechts)	Horizontaal - (links)
inch	cm	cm	cm	cm	cm
30	44	40	4,0	3,9	3,9
40	59	54	5,4	5,2	5,2
50	74	67	6,7	6,5	6,5
60	89	81	8,1	7,8	7,8
70	104	94	9,4	9,1	9,1
80	118	108	10,8	10,3	10,3
90	133	121	12,1	11,6	11,6
100	148	135	13,5	12,9	12,9
115	170	155	15,5	14,9	14,9
150	222	202	20,2	19,4	19,4
180	267	242	24,2	23,3	23,3
200	296	269	26,9	25,9	25,9
250	370	337	33,7	32,3	32,3
300	444	404	40,4	38,8	38,8

# EXTRA INFORMATIE

Gewenste beeldgrootte:



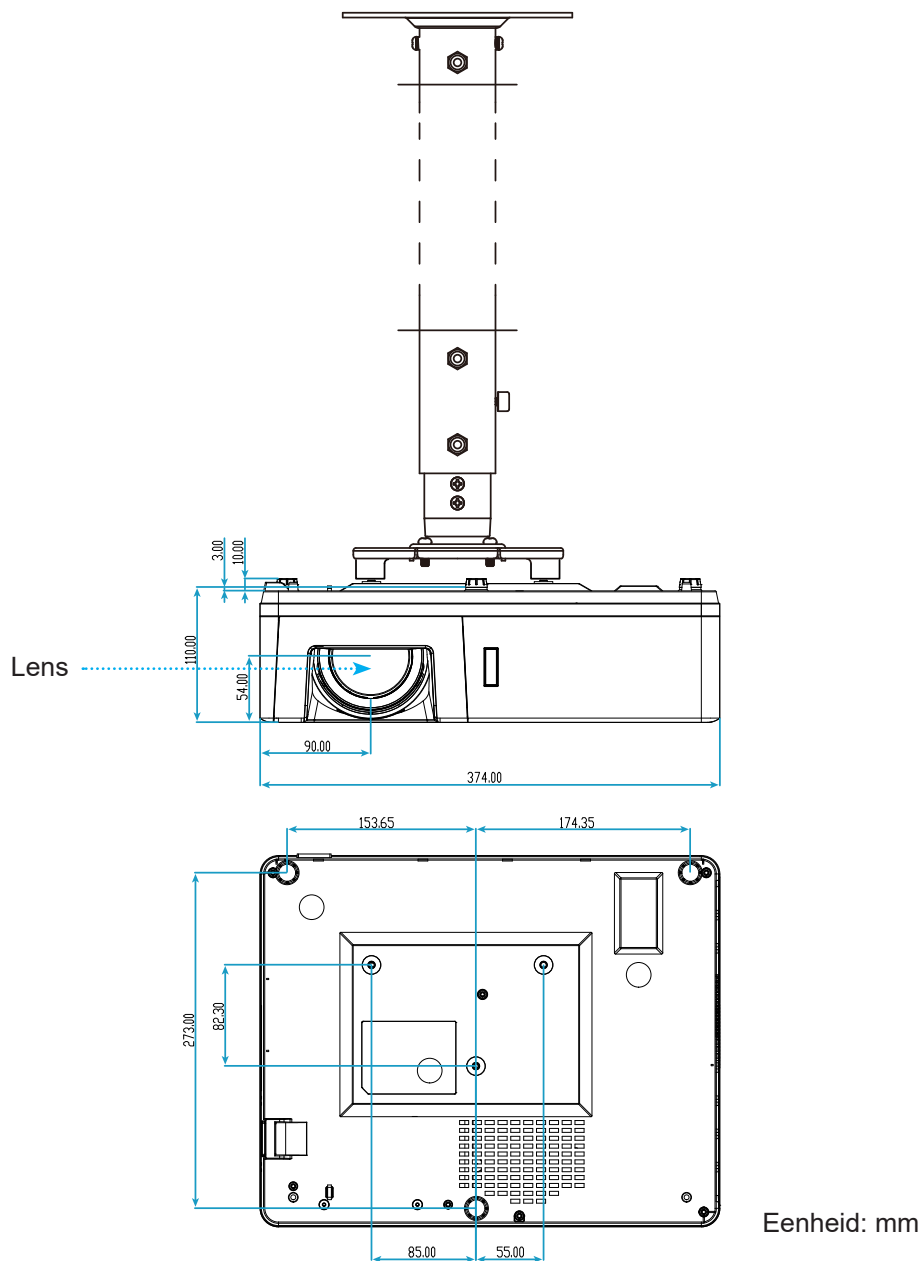
Bereik lensverschuiving:



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de projector aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoen:
  - Type schroef: M4\*5mm
  - Minimale schroeflengte: 5 mm
  - Aanhaalmoment: 8 Kgf.cm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

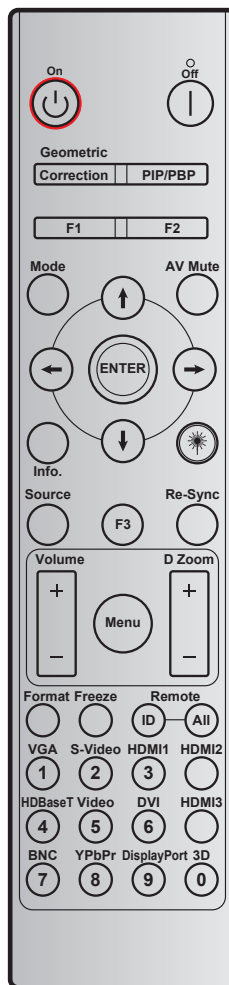
# EXTRA INFORMATIE



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

## IR-afstandsbedieningscodes



Toets	Definitie afdruktoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
Inschakelen	Aan	32	CD	02	#BYTE3	F1
Uitschakelen	Uit	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Geometrische correctie	Geometrische correctie	32	CD	96	#BYTE3	F1
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1

# EXTRA INFORMATIE

Toets	Definitie afdruktoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Modus	Modus	32	CD	95	#BYTE3	F1
Vier richtingstoetsen voor selectie (↑/↓ /←/→)	Pijl omhoog	32	CD	C6	#BYTE3	F1
	Pijl-omlaag	32	CD	C7	#BYTE3	F1
	Pijl naar links	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Pijl naar rechts	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Enter	Enter	32	CD	C5	#BYTE3	F1
AV dempen	AV dempen	32	CD	03	#BYTE3	F1
Informatie	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F1
Laser ✨	Laser	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Bron	Bron	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Re-Sync	Re-Sync	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volume	Volume +	32	CD	09	#BYTE3	F1
	Volume -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
D Zoom	D Zoom +	32	CD	08	#BYTE3	F1
	D Zoom -	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Menu	Menu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Formaat	Formaat	32	CD	15	#BYTE3	F1
Stopzetten	Stopzetten	32	CD	06	#BYTE3	F1
Afstandbedie- ning	ID	Nvt.	Nvt.	3201~ 3299	Nvt.	Nvt.
	Alles	Nvt.	Nvt.	32CD	Nvt.	Nvt.
1 / VGA	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
2 / S-Video	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
3 / HDMI1	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
4 / HDBaseT	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
5 / Video	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
8 / YPbPr	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
0 / 3D	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1

# EXTRA INFORMATIE

## Problemen oplossen

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

### Beeldproblemen



*Er verschijnt geen beeld op het scherm*

- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
- Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
- Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.



*Beeld is niet scherpgesteld*

- Draai de scherpstelling rechtsonder of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is. (Zie pagina 18).
- Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg pagina's 64~66).



*Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*

- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9-formaat aan de zijde van de projector worden weergegeven.
- Als u een DVD-titel in V-Stretch-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar V-Stretch.
- Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
- Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.



*Het beeld is te klein of te groot*

- Draai de zoomhendel rechtsonder of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen. (Zie pagina 18).
- Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
- Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave → Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.



*Het beeld heeft schuine zijden:*

- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.




*Het beeld is omgedraaid*


- Selecteer "Setup → Projectie Oriëntatie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.

# EXTRA INFORMATIE

## Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

## Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
  - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m (19,7 ft) van de projector staan.
  - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
  - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE

## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Als de LED-indicator “LD” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert.
- Als de LED-indicator “Temp” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator “Temp” rood knippert en als de indicator “Voeding” rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

## Berichten LED-lamp

Bericht	Voedings-LED		Temperatuur-LED	LD-LED
	(Rood)	(Wit)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en LD-verlichting		Stabiel licht		
Toestel uit (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Fout (LD defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	

- Uitschakelen:



- Temperatuurwaarschuwing:





# EXTRA INFORMATIE

## Specificaties

Item	Beschrijving
Technologie	Texas Instrument DMD, 0,67" WUXGA DMD S600HB
Oorspronkelijke resolutie	1920x1200
Maximum resolutie	Maximum resolutie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 @60Hz</li> <li>• VGA: 1920x1200 @60 Hz</li> </ul>
Lens	Afstandverhouding <ul style="list-style-type: none"> <li>• WUXGA 1,6x lensmodel: TR 1.2 tot 1.92 (tolerantie <math>\pm 3\%</math>)</li> <li>• WUXGA-model met korte projectie-afstand: TR 0.58 (tolerantie <math>\pm 3\%</math>)</li> </ul>
	F/#: <ul style="list-style-type: none"> <li>• WUXGA 1,6x lensmodel: 2,3 tot 3</li> <li>• WUXGA-model met korte projectie-afstand: 2,75</li> </ul>
	Brandpuntsafstand: <ul style="list-style-type: none"> <li>• WUXGA 1,6x lensmodel: 17,63 tot 27,9 mm</li> <li>• WUXGA-model met korte projectie-afstand: 8,51 mm</li> </ul>
	Zoombereik: <ul style="list-style-type: none"> <li>• WUXGA 1,6x lensmodel: 1,6x</li> <li>• WUXGA-model met korte projectie-afstand: Vaste zoom</li> </ul>
Bereik lensverschuiving	WUXGA 1,6x lensmodel: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticaal: 100% tot 120% <math>\pm 3\%</math>;</li> <li>• Horizontaal: -10% tot +10% <math>\pm 3\%</math></li> </ul>
	WUXGA-model met korte projectie-afstand: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticaal: 100% tot 110% <math>\pm 3\%</math>;</li> <li>• Horizontaal: -4% tot +4% <math>\pm 3\%</math></li> </ul>
Afbeeldingsgrootte	WUXGA 1,6x lensmodel: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 31,5 tot 301,8" (verplaatsing mechanisme (breed))</li> </ul>
	WUXGA-model met korte projectie-afstand: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 tot 300" (verplaatsing mechanisme)</li> </ul>
Projectieafstand	WUXGA 1,6x lensmodel: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,3 m tot 7,8 m (verplaatsing mechanisme)</li> </ul>
	WUXGA-model met korte projectie-afstand: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0,38 m tot 3,75 m (verplaatsing mechanisme)</li> </ul>
I/Os	Ingangsinterface: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI in V2.0 x2; HDBaseT x1</li> <li>• VGA-ingang x2; Audio-ingang 1 x1, Audio-ingang 2 x1</li> <li>• Composiet video-ingang x1</li> </ul>
	Uitgangsinterface: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-uitgang x1, Audio-uitgang x1, USB-voeding (5V/1,5A), 3D Sync-uitgang x1</li> </ul>
	Bedieningsinterface: <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN (RJ-45) x1, RS232 x1, 12V uitgang x1</li> </ul>
Kleur	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	Horizontale scanfrequentie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 15KHz tot 140KHz</li> </ul>
	Verticale scanfrequentie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 24Hz tot 140Hz</li> </ul>

# EXTRA INFORMATIE

Item	Beschrijving
Luidspreker	15W x2
Energieverbruik	Typisch: (Heldere modus) <ul style="list-style-type: none"><li>• 366W ±15% @110VAC</li><li>• 355W ±15% @220VAC</li></ul>
	Typisch: (ECO-modus): <ul style="list-style-type: none"><li>• 240W ±15% @110VAC</li><li>• 233W ±15% @220VAC</li></ul>
Ingangsstroom	<ul style="list-style-type: none"><li>• AC 3,7A @110V</li><li>• AC 1,85A @220V</li></ul>
Installatie oriëntaties	360° projectie + portret
Afmetingen (B x D x H)	Zonder voetjes: <ul style="list-style-type: none"><li>• 374 mm (B) x 302 mm (D) x 107 mm (H) (14,72 x 11,89 x 4,21 inch)</li></ul>
	Met voetjes: <ul style="list-style-type: none"><li>• 374 mm (B) x 302 mm (D) x 117 mm (H) (14,72 x 11,89 x 4,60 inches)</li></ul>
Gewicht	6,3 kg±0,5 kg
Milieu	Werkt bij 0° tot 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### USA

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-996-4794  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-996-4794  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Latijns-Amerika

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-996-4794  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

1 Bourne End Mills  
Hemel Hempstead  
Hertfordshire  
HP1 2UJ  
Verenigd Koninkrijk  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Optoma Benelux BV  
Europalaan 770 D  
1363BM Almere  
Nederland  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 8200 250  
 +31 (0) 36 548 9052


### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529 Rivas  
Vaciamadrid, Spanje

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Deutschland

Optoma Deutschland GmbH  
Am Nordpark 3  
41069 Mönchengladbach  
Duitsland

 +49 (0) 2161 68643 0  
 +49 (0) 2161 68643 99  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië

Postboks 9515 Åskollen  
Kriveveien 29  
Drammen  
3036  
Noorwegen

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

### Korea

<https://www.optoma.com/kr/>

### Japan



<https://www.optoma.com/jp/>

### Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

### China

Room 2001, 20F, Building 4,  
No.1398 Kaixuan Road,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

### Australië

<https://www.optoma.com/au/>

